

福岡市消防局トレーディングカード ルール（初心者用）

1 カードの説明

① FRカード(エファール カード)

- ・ 車両のカードです。
- ・ それぞれに 消火能力、特殊能力があり、災害現場に対して活動を行います。
- ・ 活動することで、消火能力は場の火災危険度を減らし、特殊能力は特殊危険度を減らすことができます。

② FR+αカード(エファール プラス アルファ カード)

- ・ FRカードを支援するカードです。

③ Effectカード(エフェクト カード)

- ・ 場に対して、様々な効果を与えるカードです。
- ・ 想定外の悪いことを起こす「ハプニング」もあります。

④ Fieldカード(フィールド カード)

- ・ 場に出現する災害現場で、火災危険度、特殊危険度があります。
- ・ 火災危険度は、FRカードの消火能力により減少します。
- ・ 特殊危険度は、FRカードの特殊能力により減少します。
- ・ 火災危険度、特殊危険度が両方ともゼロになったら、活動成功です。

2 用意するもの

① フィールドカード

② デッキ

ひとりにつき、1デッキ用意します。

デッキには、FRカード、FR+αカード、エフェクトカードを入れます。

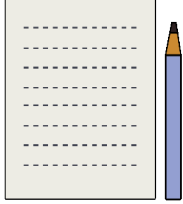
③ メモ用紙と筆記用具

災害現場の危険度が、どれだけ減ったのかをメモするために使います。

フィールド
カード



メモ用紙と
筆記用具



デッキ



デッキに入れるカード

FRカード



FR+αカード

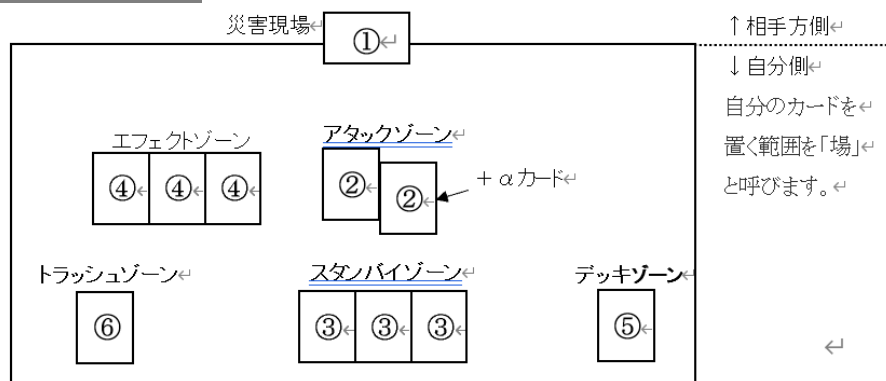


エフェクトカード



※同一タイトルのカードは、デッキに2枚まで入れることができる。

3 場の説明



① 災害現場

- ・ フィールドカードを置く場所です。
- ・ 相手と自分の「場」の中心に災害現場を置きます。

② アタックゾーン

- ・ FRカードを置く場所です。
- ・ このゾーンに置かれたFRカードが先着車両となり、現場活動を行います。
- ・ また、このゾーンに置かれたFRカードの横の+αゾーンに、+αカードを1枚置くことができます。

③ スタンバイゾーン

- ・ FRカードを置くことができる場所です。
- ・ このゾーンのFRカードが後着車両となり、3枚まで並べて置けます。
- ・ 自分のターンに一度、アタックゾーンのカードとスタンバイゾーンのカードを入れ替えることができます。
- ・ 入れ替えた場合、自分の番は終わります。

④ エフェクトゾーン

- ・ エフェクトカードを置くことができる場所です。
- ・ エフェクトカードは、3枚まで置くことができます。
- ・ 置かれたエフェクトカードの効果を発揮した後は、エフェクトカードをその場で裏にします。

⑤ デッキゾーン

- ・ 自分のデッキを裏にして置く場所です。
- ・ 置けるデッキの枚数は、6枚～30枚の範囲とします。(10枚以上を推奨)

⑥ トラッシュゾーン

- ・ 後着車両と入れ替わった先着車両 (+αカードを含む) などを置く場所です。
- ・ このゾーンに置かれたFRカードは活動不能車両となります。
- ・ 後着車両を手札の別のFRカードと入れ替えた場合も、元々の後着車両は、活動不能車両となりトラッシュゾーンに置きます。

4 遊びかた

ここでは、対戦形式の勝敗や活動時の基本的な流れ、対戦準備について説明します。

消防士としての心構えや充実した災害活動を行ううえで必ず必要となることばかりなので、最高の消防士を目指して、しっかり読んでおきましょう。

(1) 対戦準備

- ① フィールドカードを選ぶ
挑むフィールドカードを決めて災害現場に置きます。
- ② 自分と対戦相手が自身のデッキを切り、それぞれのデッキゾーンに全てのカードを重ねて裏返しにして置きます。
- ③ お互いに向かい合って、大きなで声挨拶をします。その後、ジャンケンで先攻・後攻を決めます。
- ④ それぞれのデッキの上から3枚を引き手札にします。その3枚にFRカードがある場合は、先着車両としてアタックゾーンに置きます。
3枚にFRカードがない場合は、その3枚を相手に見せてから、デッキに戻し、切ってからデッキゾーンに置きます。その後、④の最初からやり直します。
お互いのアタックゾーンに先着車両が置かれたら活動準備完了！
- ⑤ 先攻から下記のとおり、現場活動を行います。

(2) 自分の番にできること

- ① 自分の番の最初に、自分の山札を上から1枚引いて手札に加えます。
- ② 先着車両の能力及びその他の効果を加えた能力により現場活動を行います（活動後、自分の番は終了）
- ③ 自分の手札にFRカードがあれば、後着車両としてスタンバイゾーンに置くことができます。
- ④ スタンバイゾーンの後着車両を1枚選び、先着車両としてアタックゾーンに置きます。このとき、もともとの先着車両（+αカード含む）は活動不能となり、トラッシュゾーンへ移動します。（移動後、自分の番は終了）
- ⑤ エフェクトカードを自分の番に1枚エフェクトゾーンに置いて使うことができます。エフェクトカードのテキストにある効果が終了した後、そのカードは、裏にしてエフェクトゾーンに残します。
- ⑥ +αカードを+αゾーンに置くことができます。

- ### (3) ^{しょうはい}勝敗について

① 災害現場（フィールド）の火災危険度及び特殊危険度の数字をゼロにした方が勝ちです。（後攻の番まで続けます）

② 10ターン目の後攻の現場活動終了後の車両点検の時点で災害現場の火災危険度及び特殊危険度の数字をどちらもゼロにできていない場合は、両者活動失敗となり引き分けです。