

令和8年7月1日

市政記者各位

経済観光文化局コンテンツ振興課
(クリエイティブ・ラボ・フクオカ事務局)

『FUKUOKA GAME SPRINT（福岡ゲームスプリント）』

～小中高生向けワークショップの参加募集開始～

クリエイティブ・ラボ・フクオカでは、市内ゲーム産業の振興を図るため、人材の確保・育成に取り組んでいます。その一環として実施する「Fukuoka Game Sprint」の小中高生向けワークショップの参加者の募集を本日から開始します。

本ワークショップを通してゲームクリエイターを志すきっかけを提供し、将来のゲームクリエイターを増やしていきます。

つきましては、本事業の周知・広報にご協力いただきますよう、よろしくお願いいたします。

開催概要

■小中高生向けワークショップ

【小学生】

日程：①令和8年8月2日、②8月29日、③10月11日

【中学生】

日程：①令和8年8月30日、②10月10日

【高校生】※大学生・専門学校生も可

日程：令和8年8月1日

※各講座の会場、開催時間等は添付チラシのとおり



■主催：クリエイティブ・ラボ・フクオカ

■イベント公式 HP <https://www.city.fukuoka.lg.jp/gamesprint/>



<問い合わせ先>

◆「福岡ゲームスプリント」に関すること

福岡ゲームスプリント事務局
(ヒューマンアカデミー株式会社内)
TEL：092-713-8631
MAIL：fukuoka-it@athuman.com

◆本リリースに関すること

経済観光文化局新産業振興部
コンテンツ振興課 紫垣
電話：092-711-4332 (内線 2590)

■ Fukuoka Game Sprint とは

クリエイティブ・ラボ・フクオカが実施する、ゲームクリエイター育成事業です。今年以下の内容で実施します。

○イベント「ゲームづくりについて話そう」

学生を対象とした、プロクリエイターによるトークやレビュー会

- ・日時：令和8年7月18日（土） 13時30分～16時（予定）
- ・会場：アクロス福岡7階 大会議室
- ・ゲスト：米光 一成(よねみつ かずなり)氏

○ゲームジャム

学生とプロでチームを組み、2日間でゲームを制作します。

- ・日時：令和8年8月29日（土） 9時30分～18時（予定）
令和8年8月30日（日） 9時30分～19時（予定）
- ・会場：福岡市役所15階 講堂

○小中高生向けワークショップ

上述のとおり。

■ クリエイティブ・ラボ・フクオカとは



Creative Lab Fukuoka(クリエイティブ・ラボ・フクオカ)は、ゲーム・アニメ・映画・音楽・ファッション・デザインなどのクリエイティブ関連産業の振興を目指し、産学官の連携により設立した任意団体です。

<https://www.creative-fukuoka.jp/>

ゲームを「遊ぶ」から
「作る」へ。

ゲーム クリエイター体験 ワークショップ

参加
無料

小学生、中学生、高校生以上（高校生・専門学校生・大学生）を対象に、ゲーム制作の楽しさとクリエイティブな世界を体験できるワークショップを開催します。

小学生 向けワークショップ
対象：小学3年生～6年生

Scratchで (スクラッチ) ゲームを作ろう!

8/2日 | 10/11日

Scratchを使って、オリジナルゲーム作りに挑戦します。動かしたり、得点や音を追加したりしながら、プログラミングの基本を楽しく学びます。作ったゲームをみんなで遊べながら、ものづくりの楽しさや創造力を育みます。

Nintendo Switchを使って!
(ニンテンドースイッチ)

はじめての ゲームプログラミング

8/29日

任天堂の開発室から生まれたプログラミングソフトを使ってゲーム制作とゲーム体験をおこないます。普段は遊ぶ側であるゲームについて、自ら制作する体験を通じて、プログラミングを学び、アルゴリズム的思考を養うことができます。*保護者(1名)の同伴が必須となります。

中学生 向けワークショップ
対象：中学生

3Dゲーム デザイン体験

8/30日 | 10/10日

プロも使うゲームエンジンを操作し、3Dゲームのステージ作りを体験します。敵や障害物をどこに置けばプレイヤーが「面白い」と感じるかを設計し、最後は実際に自分でプレイして難易度調整まで行う、ゲーム制作の裏側を体感できるプログラムです。

高校生以上 向けワークショップ
対象：高校生・専門学校生・大学生

初めての Unreal Engine

(アンリアルエンジン)

8/1日

先着順で
受付!!

専門知識やプログラミング経験が無くても、「ゲームづくりの雰囲気」や「たのしさ」を、実際にプロの現場で使われているツールを用いて、ゲームを動かしながら体験できます。Unreal Engineの世界に触れ、新しい可能性を知るきっかけとなるワークショップです。

*機材は主催で準備いたしますので持ち込み不要です。*Scratchは、MIT(マサチューセッツ工科大学)の登録商標です。*Nintendo Switchは任天堂の商標です。© 2026, Epic Games, Inc. All rights reserved. Unreal およびそのロゴは、米国ならびにその他の国々における Epic Games, Inc. の商標または登録商標です。



ゲームを「遊ぶ」から「作る」へ。 ゲームクリエイター体験 ワークショップ 参加 無料

イベント詳細

イベント	日時	場所	定員	申込締切日
小学生向けワークショップ 対象: 小学3年生~6年生				
Scratch(スクラッチ)で ゲームを作ろう!	8/2(日) 【1回目】10:30~12:00 【2回目】13:00~14:30	ヒューマンアカデミー 福岡校 30・31番教室	各回20名	7/22(水) 抽選 ※抽選結果は、 7月24日(金)17:00 までにメールにて ご連絡をいたします。
Nintendo Switch(ニンテンドースイッチ)を使って! はじめての ゲームプログラミング	8/29(土) 【1回目】10:00~12:00 【2回目】13:00~15:00 【3回目】16:00~18:00	アクロス福岡 会議室601	各回10組 ※保護者(1名)の 同伴が必須と なります。	
Scratch(スクラッチ)で ゲームを作ろう!	10/11(日) 【1回目】12:30~14:00 【2回目】14:30~16:00	UNITEDLAB 2Fスペース	各回20名	
中学生向けワークショップ 対象: 中学生				
3Dゲームデザイン体験	8/30(日) 【1回目】10:30~12:00 【2回目】13:30~15:00	アクロス福岡 会議室606	各回20名	7/22(水) 抽選 ※抽選結果は、 7月24日(金)17:00 までにメールにて ご連絡をいたします。
3Dゲームデザイン体験	10/10(土) 【1回目】12:30~14:00 【2回目】14:30~16:00	UNITEDLAB 2Fスペース	各回20名	
高校生以上向けワークショップ 対象: 高校生・専門学校生・大学生				
初めての Unreal Engine (アンリアルエンジン)	8/1(土) 【1回目】10:30~12:30 【2回目】13:30~15:30	ヒューマンアカデミー 福岡校 30・31番教室	各回20名	7/30(木) 先着 ※先着順となります。 定員に達しましたら、受付を 締め切らせていただきます。 ※参加者には、開催日前日 までにメールにて参加案内の ご連絡をいたします。

※同じタイトルのワークショップは、いずれの回も同じ内容で実施します。

ゲーム
ジャム
連動企画

FGS 2026 ゲームジャム会場に潜入!

8月29日(土)・30日(日)開催のワークショップでは、同日、同会場
で開催されているゲーム制作イベントの見学ツアーを実施します。
プロのゲームクリエイターと学生がオリジナルゲームを制作する
現場を見学できる貴重な機会です。

The
Creators
連動企画

クリエイティブ×エンターテインメント体験イベント 「The Creators」会場で開催!

10月10日(土)・11日(日)開催のワークショップでは、クリエイティブ×エン
ターテインメント体験イベント「The Creators」と同会場で開催します。会場
では、多彩な体験型コンテンツや、ステージパフォーマンスなどを実施。ゲー
ムクリエイター体験ワークショップへの参加とあわせて、イベントをたっぷり
お楽しみください!



会場
アクセス

アクロス福岡
福岡市中央区天神1-1-1

UNITEDLAB
福岡市中央区大名1-3-36

ヒューマンアカデミー福岡校
福岡市中央区天神4-4-11 天神ショッパーズ福岡6階

この場所から、未来のゲームクリエイターを。

Fukuoka Game Sprintでは、学生を中心とした地元ゲームクリエイターの人材育成と、
学生・企業の接点づくりを目的に、ゲームジャム(ゲーム作品制作イベント)を開催して
います。昨年度初開催したゲームジャムでは、多くの参加者から好評をいただき、地域の
クリエイター同士がつながる場として、大きな可能性を感じる機会となりました。

今年度は、さらに、小学生・中学生・高校生を対象としたワークショップも新たに実施。ゲームづくりの楽しさや
創造する喜びに触れながら、「ゲームクリエイターを目指したい」というきっかけづくりを行います。
ゲームを「つくる」楽しさを通じて、未来のクリエイターを応援します。

〈主催〉



イベント詳細・
お申込みは
こちらのQRから!!



〈お問い合わせ先〉

Fukuoka Game Sprint 2026 事務局
(ヒューマンアカデミー株式会社 内)
TEL:092-713-8631 MAIL:fukuoka-it@athuman.com