

令和8年1月20日

市政記者各位

経済観光文化局コンテンツ振興課

## 『FUKUOKA ゲームクリエイターズ・ネクスト』 開催のお知らせ

よゐこ有野晋哉氏、ひろゆき氏、スクエニ吉田直樹氏のゲスト出演が決定！



福岡ゲーム産業振興機構（GFF・福岡市・九州大学）（委員長：レベルファイブ 代表取締役社長／CEO 日野晃博）は、設立20周年記念イベント『FUKUOKA ゲームクリエイターズ・ネクスト』を開催いたします。次世代のゲームクリエイター育成を目的に、現役クリエイターや学生はもちろん、ゲームづくりに興味を持ち始めた小中高生へゲーム業界を「知る・学ぶ・体験する」機会を提供し、未来のゲームクリエイターを目指すきっかけとなる1日をお届けします。

つきましては、本事業の広報について、ご協力をお願いします。

※福岡ゲーム産業振興機構は“九州・福岡を世界が目指すゲーム産業都市にする”を合言葉に、ゲームコンテストをはじめとする人材育成事業などに取り組んでおります。

- 日 時：**令和8年3月20日（金・祝）**
- 場 所：福岡市科学館（福岡市中央区六本松4丁目2-1）
- 主 催：福岡ゲーム産業振興機構（GFF、九州大学、福岡市）
- 詳 紹：別紙資料をご参照ください

### 【お問い合わせ】

- 福岡市経済観光文化局コンテンツ振興課  
担当：紫垣、森園 TEL：092-711-4332（内線2590） FAX：092-733-5748

# 集え、未来のゲームクリエイター！ 『FUKUOKA ゲームクリエイターズ・ネクスト』 開催のお知らせ

よゐこ有野晋哉氏、ひろゆき氏、スクエニ吉田直樹氏のゲスト出演が決定！  
そのほかにもコンテンツが盛り沢山！

この度、福岡ゲーム産業振興機構（GFF・福岡市・九州大学）（委員長：レベルファイブ 代表取締役社長／CEO 日野晃博）は、2026年3月20日（金・祝）に、設立20周年記念イベント『FUKUOKA ゲームクリエイターズ・ネクスト』を福岡市科学館にて開催いたします。本イベントは「世界が目指すゲーム産業都市・福岡」の実現に向け、次世代のゲームクリエイター育成を目的に開催。現役クリエイターや学生はもちろん、ゲームづくりに興味を持ち始めた小中高生へゲーム業界を「知る・学ぶ・体験する」機会を提供し、未来のゲームクリエイターを目指すきっかけとなる1日をお届けします。



## よゐこ 有野晋哉氏によるスペシャルトークショーを実施！

長年にわたり人気ゲーム番組で活躍し、ゲーム文化の魅力を発信し続けてきたよゐこ 有野晋哉氏 がゲームの楽しさや奥深さを語るトークショーに登場！

さらに、会場に集まつた子どもたちの質問にお答えする交流タイムも実施します。

「ゲームが好き！」という気持ちを、未来の夢につなげる貴重な機会です。

### ありの しんや 有野 晋哉氏（よゐこ）

松竹芸能所属。大阪府出身。

1990年に濱口優とともににお笑いコンビ「よゐこ」を結成。

「めちゃ×2イケてるッ！」「笑っていいとも！」など数多くのバラエティ番組に出演し、テレビのみならず、ラジオ、YouTube、雑誌連載など活動は多岐にわたる。

また、大のゲーム好きとしても知られ、2003年にスタートした「ゲームセンターCX」では“有野課長”として親しまれている。

有野氏への質問も募集中！【回答締切：3月6日(金) 23:59まで】

<https://forms.gle/HEwsXtccFM3h5Ryz5>



## ひろゆき氏×スクウェア・エニックス吉田直樹氏×レベルファイブ日野晃博 3名によるスペシャルゲーム対談が福岡で実現！

本イベントの特別企画として ひろゆき氏、スクウェア・エニックス 吉田直樹氏、レベルファイブ 日野晃博の3名によるスペシャルゲーム対談を開催します。トークテーマは「好きなことで生きていくためには？」。ゲーム制作の魅力や、クリエイターとして働くことのリアルについて、3名ならではの視点で掘り下げます。さらに、「ファイナルファンタジー」シリーズや「イナズマイレブン」シリーズにまつわる開発エピソードなど、制作の舞台裏も交えながら、ここでしか聞けない内容をお届けします。クリエイターを目指す方はもちろん、幅広い世代の方にお楽しみいただけるトークとなっておりますので、ぜひご注目ください！

実業家

### ひろゆき氏

本名・西村 博之。1976年神奈川県生まれ。中央大学卒業。1999年にインターネット匿名掲示板「2ちゃんねる」を開設し、管理人になる。2005年、ニワンゴ取締役管理人に就任。翌年、「ニコニコ動画」を開始。2009年に「2ちゃんねる」を譲渡後、2015年に英語圏最大の匿名掲示板「4chan」の管理人に。2024年、株式会社made in Japanを設立し、代表取締役に就任。



株式会社スクウェア・エニックス

よしだ なおき

### 吉田 直樹氏

1973年5月1日生まれ、北海道出身。2005年に株式会社スクウェア・エニックスに入社。『ドラゴンクエスト モンスター バトルロード』や『ドラゴンクエストX』の制作を手がけたのち、2010年12月に『ファイナルファンタジーXIV』のプロデューサー兼ディレクターに就任。以来、『ファイナルファンタジーXIV』の開発・運営を指揮している他、クリエイティビティスタジオ3のスタジオヘッドとして部門運営にも従事している。『ファイナルファンタジーXVI』のプロデューサーも兼任している。



株式会社レベルファイブ 代表取締役社長／CEO

ひの あきひろ

### 日野 晃博

世界累計出荷1,900万本を記録した「レイトン」シリーズや、「イナズマイレブン」「妖怪ウォッチ」「ファンタジーライフ」「ニノ国」各シリーズなどの作品で、企画原案、シナリオ制作、プロデューサー等を務める。現在も『レイトン教授と蒸気の新世界』『デカポリス』『ホーリーホーラーマンション』など、数々の作品を制作中。



## 第19回福岡ゲームコンテスト「GFF AWARD 2026」同時開催！ ゲスト審査員として吉田直樹氏が参加

本イベントでは、第19回福岡ゲームコンテスト「GFF AWARD 2026」を同時開催いたします。  
 「GFF AWARD 2026」では全国から集まった各部門の受賞作品を発表・表彰し、大賞を含む各賞を決定します。  
 今年はゲスト審査員として、スクウェア・エニックス 吉田直樹氏が参加！  
 福岡ゲーム産業振興機構の審査員とともに、ゲームソフト部門の大賞作品を審査します。  
 大賞作品発表の前には、大賞ノミネート作品の開発者による公開プレゼンテーションと審査員による講評会を実施！  
 リアルなゲーム開発の視点とアドバイスが詰まった、クリエイターを目指す学生にとって見逃せないプログラムです。

### 「GFF AWARD 2026」審査員

ゲスト審査員 株式会社 スクウェア・エニックス 吉田 直樹	福岡ゲーム産業振興機構 株式会社レベルファイブ 代表取締役社長／CEO 日野 見博	福岡ゲーム産業振興機構 株式会社サイバーコネクトツー 代表取締役 松山 洋	福岡ゲーム産業振興機構 株式会社ガンバリオン 代表取締役社長 山倉 千賀子	福岡ゲーム産業振興機構 九州大学 大学院 芸術工学研究院 准教授 松隈 浩之
--	--	--	--	---



『ファイナルファンタジーXIV』  
 『ファイナルファンタジーXVI』  
 など



『イナズマイレブン』  
 『レイントン教授』  
 『ファンタジーライフ』  
 『メガトン級ムサシ』  
 『妖怪ウォッチ』シリーズなど



『鬼滅の刃 ヒノカミ血風譚2』  
 (メーカー：株式会社アニプレックス)  
 『戦場のフーガ3』など



『ドラゴンボール ゲキシン』  
 スクアドラ!(配信元：株式会社バンダイナムコエンターテインメント)  
 『縁がわ男子とけものたん』など



シリアルゲームの研究開発。  
 『リハビリウム起立くん』など

### バンダイナムコスタジオによる「ゲームクリエイターのお仕事」解説セミナー開催！

会場では、ゲームづくりに興味を持ち始めた小・中学生とそのご家族に向けて、「ゲームクリエイターのお仕事」解説セミナーを実施します。講師には、株式会社バンダイナムコスタジオの現役ゲームクリエイターが登壇。「ゲームクリエイターってどんな仕事？」「どうやったらなれるの？」といった素朴な疑問に答えながら、仕事の魅力やゲームクリエイターへの第一歩を踏み出すためのヒントを小中学生にもわかりやすくお伝えします。

■株式会社バンダイナムコスタジオ 開発タイトル『DORONKO WANKO』

**BANDAI NAMCO**  
Fun for All into the Future

Bandai Namco Studios Inc.



## そのほかにも充実のコンテンツを多数予定！

そのほかにも、ゲーム業界の魅力を存分に体験できるプログラムを多数ご用意しています。

**■ゲームづくり体験教室**

未経験でも楽しめるゲーム制作体験や、プログラミング教室を実施。専門スタッフがやさしくサポートするので、初めてでも安心！「遊ぶ」から「作る」へ—— ゲームを作る楽しさを体験し、未来のクリエイターへの第一歩を踏み出しましょう。

※「ゲームづくり体験教室」は、後日参加者募集の受付を開始いたします。募集開始の際は、GFF公式Xなどでお知らせいたします。

**■ゲーム開発企業による作品試遊**

人気タイトルや最新作を実際にプレイできる体験コーナー。さらに、GFF AWARDノミネート作品の試遊も実施！ゲームファン必見の体験コーナーです。

**■ゲーム業界についてのパネル展示**

福岡ゲーム産業機構の歴史や最新の取り組みを紹介するパネル展示を実施。ゲームに関わるさまざまな職業について学ぶことができ、業界理解を深められます！

**■ゲーム関連企業によるブース出展**

ゲーム制作に関わる企業が多数出展。最新技術やサービスを直接体験し、ゲーム業界の「リアル」に触れられる貴重な機会です！

## スponサー・シッププログラム受付中！ご協力いただける企業・団体を募集中！

「FUKUOKA ゲームクリエイターズ・ネクスト」では本イベントにご協賛いただける企業および団体を募集しております。ブース出展やステージイベントなどのPRプログラム、広告などご用意しております。

本イベントを盛り上げるべく、ご協力いただける企業・団体様からの参加をお待ちしております。

## 「スponサー・シッププログラム」詳細

[http://fukuoka-game.com/wp-content/themes/game/lib/pdf/news/gff\\_awards\\_2026\\_sponsor.pdf](http://fukuoka-game.com/wp-content/themes/game/lib/pdf/news/gff_awards_2026_sponsor.pdf)

申込締切：1月30日（金）まで

## 開催概要

- 名称 : FUKUOKA ゲームクリエイターズ・ネクスト
- 開催日時 : 2026年3月20日(金・祝) 10:00~19:00(予定)
- 開催形式 : リアル開催(※「GFF AWARD 2026」、スペシャルゲーム対談部分は後日、配信を予定)
- 開催場所 : 福岡市科学館 サイエンスホール(6階)、実験室・交流室(4階)  
(福岡県福岡市中央区六本松4丁目2-1)
- 参加費 : 無料
- 主催 : 福岡ゲーム産業振興機構 (GFF・福岡市・九州大学)
- 詳細ページ : <http://fukuoka-game.com/archives/2323>
- 公式X : [https://x.com/GFF\\_PR](https://x.com/GFF_PR) (※GFF公式Xから最新情報を発信)
- ハッシュタグ : #FGCN2026 #FUKUOKAゲームクリエイターズ・ネクスト

## 注意事項

- ・ 当日は多数の来場が予想されます。会場の定員を超えた場合、安全確保のため入場を一時的に制限させて頂く場合がございます。ご来場の皆さまにはご理解とご協力をお願い申し上げます。
- ・ ステージで行われるトークショーについて、事前予約は予定しておりません。
- ・ 「有野晋哉氏によるスペシャルトークショー」および「ゲームクリエイターのお仕事」解説セミナーについて、アーカイブ配信の予定はございません。
- ・ 本イベントの内容は予告なく変更または中止となる場合がございます。あらかじめご了承ください。

## ゲーム会社代表×市長 特別対談公開中！

「福岡ゲーム産業振興機構」HPでは、2025年10月12日（日）開催「The Creators 2025」内で行われた特別対談「ゲーム産業都市・福岡 20年の歩みと未来」の記事を公開中！

本対談には、福岡市長 高島宗一郎に加え、株式会社レベルファイブ 日野晃博、

株式会社サイバーコネクトツー 松山洋、株式会社バンパリオン 山倉千賀子が登壇。

福岡のゲーム産業のこれまでの歩みと今後の展望について語られた内容となっておりますので、ぜひご覧ください！



記事はこちらから

<http://fukuoka-game.com/archives/2255/>

■本リリースの素材は下記URLより、パスワードを入力のうえダウンロードください。  
※ダウンロードの有効期限は、本リリース配信より一週間を予定しております。

<https://ps1.level5.co.jp/public/9JJsw-aJtIANLMjUzIpiNR-ucX18tNQ2cXysIBNvai-8>  
パスワード : FGCN0120

福岡ゲームクリエイターズ・ネクスト  
詳細ページ（<http://fukuoka-game.com/archives/2323>）

■お問い合わせ先 福岡ゲーム産業振興機構

MAIL : [contents.epb@city.fukuoka.lg.jp](mailto:contents.epb@city.fukuoka.lg.jp) TEL : 092-711-4329