

令和8年3月19日

市政記者各位

経済観光文化局コンテンツ振興課

福岡市のクリエイティブ関連産業振興の取組が 「コンテンツ地方創生拠点」に選定されました！

福岡市は、内閣府による「コンテンツ地方創生拠点」の公募に応募し、令和8年3月19日に開催されたクールジャパン戦略会議において選定されましたのでお知らせいたします。

福岡市は、ゲーム・アニメ・映画などのクリエイティブ関連産業の振興に取り組んでおり、別紙のような活動が評価されたものです。

今後も、クリエイター人材の育成等を通じて、さらなる企業及び人材の集積を目指してまいります。

- 参考 -

○福岡市の取組と成果について（申請書抜粋） 別紙

○制度概要・結果公表について（内閣府 HP）

URL：https://www.cao.go.jp/cool_japan/koujuncan.html

[問い合わせ先]
福岡市経済観光文化局コンテンツ振興課
担当：紫垣 TEL：092-711-4332（内線 2590）

福岡市の取組と成果について（申請書抜粋）

福岡市の取組事例

—ゲーム

- ・福岡ゲームコンテスト「GFF AWARD」
- ・福岡ゲームインターンシップ
- ・ゲームジャム「Fukuoka Game Sprint」

—アニメ

- ・イベント「アニメフクオカ」

—映画

- ・映像を通じた誘客促進及び地元映像事業者スキルアップ事業

取組の成果

- ・クリエイティブ関連産業の事業所数の増加

（事業所数：2012年：2,212 → 2024年：3,473）増加数が政令指定都市 **第1位**

※経済センサスをもとに、福岡市の独自分類により抽出

- ・市内ゲーム企業数及び従業者数の増加

企業数：12社（2006年）→ 38社（2025年）約3倍

従業者数：418名（2006年）→2,693名（2025年）約6倍

※経済観光文化局コンテンツ振興課調べ