

ゲームクリエイター向け作品制作イベント等企画・運営管理業務委託提案競技（質問及び回答）

No.	質問事項	質問内容	回答
1	資料1 委託仕様書 6 業務内容	ゲームジャムの講師とトークセッションで呼ぶゲストは同一の方を想定しているのか。	ゲームジャムでの講師の招聘は不要としております。（※令和7年4月10日修正：業務委託仕様書（企画提案時）（資料1））
2	資料1 委託仕様書 6 業務内容	ゲームジャムの参加ターゲットについて、社会人の選定は業界団体の推薦をもとに決定するという部分はどのような意味か。	社会人の選定は、本市で関わりのある業界団体からの推薦等をもとに委託者で決定します。 受託者は学生の募集を行っていただければと思います。
3	資料1 委託仕様書 6 業務内容	ゲームジャムのチーム編成について、最低必要人数などの条件はあるか。	特に条件は設けてはいないが、他のゲームジャム等を参考に仕様書の人数を設定している。 人数がより多い、あるいは少ないほうがより効果的な事業になるということであれば、チーム編成もご提案をお願いします。
4	資料1 委託仕様書 6 業務内容	トークセッションの日程について、クリエイティブ・エンタメ体験イベントがある10/11(土)～12(日)を提案することは差し支えないか。	差し支えございません。
5	資料1 委託仕様書 6 業務内容	事務局受付について、何時～何時まで受付を行うかなどの条件はあるか。	条件は特に定めていないが、参加者等からの問い合わせに対応できる体制でご提案をお願いします。
6	資料1 委託仕様書 6 業務内容	ゲームジャムの参加ターゲットについて、福岡市在住者でないといけないのか、あるいは居住地に関わらず、福岡市内の学校に通っている方でもよいのか。	福岡市内在住者に限らず、市内企業に勤める方、市内の専門学校等に通う方も対象と考えております。
7	資料1 委託仕様書 6 業務内容	ゲームジャムについて、参加費無料のイベントとなるのか。また、交通費は各自負担なのか、あるいは委託費に含まれるのか、どちらを想定しているか。	参加費は無料、交通費、飲食費については本人負担を想定しております。 トークゲストの飲食費等に関してはご提案いただい

No.	質問事項	質問内容	回答
			た内容を踏まえて受託者と調整させていただきたいと考えております。
8	資料1 委託仕様書 6 業務内容	優秀者への賞金、インセンティブの上限はあるか。	ございません。 また、仕様書のとおり、優秀者を選定しない場合は、インセンティブを設けずとも構いません。
9	資料1 委託仕様書 6 業務内容	当事業の前年度の実績等（参加人数、実施内容、登壇者等）を教えてください。	本年度に新たに実施する事業であるため、前年度の実績はございません。
10	資料1 委託仕様書 6 業務内容	ゲームジャムの開催は、何時間を想定しているか。宿泊や食事などは考慮する必要はないか。	開催時間は会場等の都合や、効果的なゲームジャムの実施に必要な時間等を考慮の上、ご提案をお願いします。 参加時の宿泊費、飲食費は本人負担を想定しております。 トークゲストの宿泊費、飲食費に関してはご提案いただいた内容を踏まえて受託者と調整させていただきたいと考えております。
11	資料1 委託仕様書 6 業務内容	チーム編成のところで、社会人2名、学生6名の8名程度との記載があるが、学生のためのチームは参加可能か。 チーム編成にあたっては、事前に、運営事務局によるマッチング等が必要か。もしくはイベント内でのチーム編成ということか。	申込みはチームではなく、個人での申込みを想定しています。 申込み後、ゲームジャム当日までの間に業界団体、本市及び受託者で協議の上チーム分けを行い、ゲームジャム当日にチームを発表する想定です。ただし、その他に最適な運営方法がございましたら、ご提案ください。 学生等がプロのクリエイターとともにゲーム制作を行うことが目的であるため、チーム内には必ず社会人を割り振る想定でございます。

No.	質問事項	質問内容	回答
12	資料1 委託仕様書 6 業務内容	高校生は対象外という認識でよろしいか。	参加者は18歳以上を想定しているため、原則として高校生は対象外でございます。
13	資料1 委託仕様書 6 業務内容	作品制作イベントへ、講師の参加を提案することは可能か。 評価項目の作品制作イベントの箇所で、「講師と参加者同士による活発な～」とあるが、講師の参加について確認してほしい。	ゲームジャムでは同じチーム内の社会人から助言をもらいながらゲームを制作していただく想定でありますので、講師の招聘は不要としております。 ただし、講師の参加をご提案いただいても差し支えございません。 ご指摘のとおり評価項目に修正漏れがございましたので、修正しております。（※令和7年4月18日修正：企画提案項目に対する評価項目及び配点表（資料2））
14	資料1 委託仕様書 6 業務内容	ゲームジャムについて、制作の条件（プレイ時間やテーマ等）は、委託者が決めるのか。	委託者が業界団体と協議のうえ、決定いたします。
15	資料1 委託仕様書 6 業務内容	ゲームジャムの企画においてメタバース（Unityベース）でゲームを作るような制作イベントの提案は可能か。	可能です。
16	資料1 委託仕様書 6 業務内容	作品交流会において制作したメタバースゲームの中にアバターで入って公表するような内容で提案することは可能か。	可能です。
17	資料1 委託仕様書 6 業務内容	来場者数は何名程度を想定しているか。	以下のとおり想定しております。 作品講評会・交流会：70名程度 トークセッション：300名程度（着座）