

審査項目に対する評価項目及び配点表

提案項目		評価事項	配点 【計185点】		提案分類	
(1) 全体評価		<ul style="list-style-type: none"> ・学生等のスキルアップ、学生等と企業の接点づくり、小中高生がゲームクリエイターを目指すきっかけづくりに資する企画内容となっているか ・ゲームジャムから作品講評会、ワークショップまで、統一感のある企画内容となっているか 	20	20	加点	
(2) 作品制作イベント（ゲームジャム）の実施		<ul style="list-style-type: none"> ・学生等のモチベーション向上に向けて効果的な企画内容となっているか ・プロゲームクリエイターを含む参加者同士による活発なネットワーキングを促すための創意工夫がなされているか 	35	30	必須	
		<ul style="list-style-type: none"> ・その他、創意工夫がなされているか 				5
(3) 作品講評会・交流会の実施		<ul style="list-style-type: none"> ・地元ゲームクリエイターの参加意欲を高めるような企画内容となっているか ・参加する学生とゲーム関連企業のネットワーキングに繋がる活発な交流を促すための創意工夫がなされているか 	25	20	必須	
		<ul style="list-style-type: none"> ・その他、創意工夫がなされているか 				5
(4) ゲームジャム プレイバントの実施		<ul style="list-style-type: none"> ・本事業の認知度拡大やゲームジャムの目的達成強化に資する効果的な企画内容となっているか 	25	20	必須	
		<ul style="list-style-type: none"> ・その他、創意工夫がなされているか 				5
(5) ワークショップの実施		<ul style="list-style-type: none"> ・小中高生がゲームクリエイターを目指すきっかけづくりに資する効果的な企画内容となっているか 	40	35	必須	
		<ul style="list-style-type: none"> ・その他、創意工夫がなされているか 				5
(6) 告知の実施		<ul style="list-style-type: none"> ・対象となる学生等やゲーム関連事業者、学校関係者、小中高生等に広く周知できる内容となっているか 	10	5	必須	
		<ul style="list-style-type: none"> ・その他、創意工夫がなされているか 				5
(7) 運営体制	①企画・準備段階の運営体制	<ul style="list-style-type: none"> ・本事業の企画・準備を円滑に実施できる運営体制となっているか ・参加者のニーズを捉えた企画運営ができる体制となっているか 	30	10	必須	
		<ul style="list-style-type: none"> ・同規模、同種のイベント運営実績があり、成果は優れているか 				10
	②事業実施時の運営体制	<ul style="list-style-type: none"> ・本事業の円滑な運営が可能な体制となっているか ・来場者及び関係者の安全を確保できる体制が整っているか 				10