

市政記者各位

令和4年8月23日
福岡市福祉局

あのゲームが運動しながら楽しめる！

“FITRIS”を用いた福岡市アスレチック e-Sports 選手権を実施します！

福岡市とFunLife株式会社（東京都港区）は、人生100年時代を見据えた持続可能なまちをつくるプロジェクト『福岡100』の取組みの一つとして、体の動きで操作するパズルゲームアプリ“FITRIS”を用いた「福岡市アスレチック e-Sports 選手権（FITRIS 福岡市チャンピオンカップ Supported by J:COM）」を実施します。

本事業の周知について、ご協力の程よろしくお願いたします。

<福岡市アスレチック e-Sports 選手権スケジュール>

9/9（金）～9/18（日） エントリー受付

9/9（金）～9/25（日） オンライン予選

10/1（土）12～14時 決勝戦@esports Challenger's Park

オンライン予選を勝ち抜いた
ハイスコア参加者を決勝戦へご招待！

※本選手権は、福岡市民を対象に無料で出場が可能です。



キャンペーンページはこちら



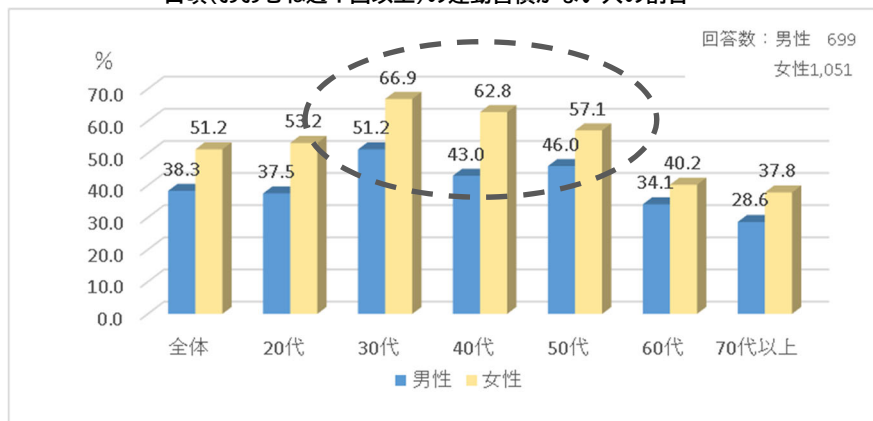
FITRIS

パンチやスクワットなど体の動きで操作して、ブロックを揃えて消すパズルゲームアプリ。スコアや消費カロリー等の日々のプレイ結果を記録できる他、オンライン上で、全国のユーザーとハイスコアや累積消費カロリーで競うことができます。

事業の背景について

市民の健康を阻害する要因として、「運動不足」が挙げられており、特に30～50代の現役世代で顕著となっています。そのため、日常生活の中で参加しやすく、楽しく身体活動に取り組めるような効果的な取組みが必要となっています。

日頃（おおむね週1回以上）の運動習慣がない人の割合



出典：令和元年度市民の健康づくりに関するアンケート調査 [福岡市]

本事業の実施を通して、運動を始めるきっかけづくりと継続するモチベーションを提供し、市民の運動習慣の定着を目指します。

共同事業の具体的な内容

- ①エンタメ型フィットネスアプリ「FITRIS」を、スマートフォン等にダウンロードし、アプリ上の「キャンペーン」ボタンから選手権にエントリー
- ②オンライン予選期間中、自宅等で「FITRIS」をプレイ
- ③参加者を、「小学生」、「中学生」、「一般」の3つのブロックに分け、ブロック毎に、「ハイスコア部門」と「累積消費カロリー部門」を設け、予選期間中の成績を集計
- ④「esports Challenger's Park」にて、各ブロックの「ハイスコア部門」成績上位者3名による決勝戦を実施

※選手権の参加者数や、選手権終了後の参加者のアプリ継続利用率、参加者アンケートで得られる満足度等を計測することで、運動を始めるきっかけづくりや、運動習慣の定着化への効果を検証

実施体制について

本事業は、保健福祉分野の行政課題の解決につながる提案を企業等から募集する「福岡 100 行政課題解決事業（福岡 100×mirai@）」において採択したもので、各事業提案者と福岡市福祉局の共同実施事業となります。

<主な役割分担>

事業提案者	福岡市
提案事業の運営全般 提案事業で得られた成果の検証 など	市の媒体を使った広報 当該事業に関連して実施する催し等への共催

※実施費用は各事業提案者が負担（福岡市が行う広報等は除く。）

FunLife 株式会社について

（商号）FunLife 株式会社

（所在地）東京都港区高輪 3-16-8-106

（代表）代表取締役 田巻 富士夫／黄木 桐吾

（事業内容）モーションデータ x AI を用いたスポーツフィットネスサービス事業

お問い合わせ先

■「福岡 100」プロジェクトに関すること

福祉局福岡 100 推進課 担当 奥田・中園
TEL : 092-711-4543（内線 2056）

■FITRIS に関すること

FunLife 株式会社 担当 黄木（おおぎ）
TEL : 090-3207-7734
メール : info@funlifejapan.com
HP : <https://funlifejapan.com>