

令和元年度 本社機能・成長分野の企業立地実績：53社（雇用1,058人）

■ 立地企業数＋雇用者数の推移

	H22年度	H23年度	H24年度	H25年度	H26年度	H27年度	H28年度	H29年度	H30年度	R1年度
立地企業数	20社	40社	35社	53社	52社	62社	58社	57社	57社	53社
雇用者数	1,628人	5,123人	2,180人	2,966人	1,290人	2,213人	2,989人	1,041人	1,334人	1,058人

（分野別立地企業数）

クリエイティブ関連産業	11	23	13	18	18	33	28	40	38	38社
コールセンター	1	5	3	7	7	8	12	9	7	2社
健康・医療・福祉	0	1	3	0	2	2	2	1	1	1社
環境・エネルギー	1	0	5	7	5	1	0	0	0	0社
物流関連	0	1	5	9	8	12	1	1	2	3社
その他	7	10	6	12	12	6	15	6	9	9社
計	20	40	35	53	52	62	58	57	57	53社

（内数）

本社機能等	0	0	0	0	4	3	3	1	7	6社
外国・外資系	10	10	10	17	12	9	18	13	14	15社

[令和元年度の主な立地企業]

(株)SonicBoom Entertainment, (株)メンバーズ, (株)ヤプリ（クリエイティブ産業）／
 朝日生命保険相互会社（コールセンター）／ 嘉穂無線ホールディングス(株), (株)グッデイ（本社機能）／
 (株)松岡（物流関連）／ スチームパンクデジタル(株), QueQ Japan(株), VNITO ジャパン(株)（外国・外資系）