

記入例

(様式第1号の2)
(Form 1-2)

創業活動計画書 Business Startup Activities Confirmation Application

アルファベットまたは漢字表記
Alphabet or kanji notation

2015年 12月 ×日
Year Month Day

申請者氏名 Applicant's Name

Taro Hakata

署名 Sign (*Taro Hakata*)

※同事業で申請人が複数いる場合は、申請人ごとに本計画書を作成してください。

※If there are multiple applicants in the same business, please create this plan for each applicant.

※その場合、「申請人氏名(署名)」、「1. 申請者の概要の(1)~(4)」以外は、同じ内容で構いません。

In that case, the same contents may be used except for "Applicant's name (signature)" and "1. Applicant's outline (1) to (4)".

1. 申請者の概要 Applicant's Resume

(1) 創業の動機及び将来の展望 (福岡市で創業する動機を含む) What is your motive for founding your business and your image for the future? (include your motive for founding your business in Fukuoka City)	これまでA社やB社など、ゲーム業界で仕事をした経験を活かし、世界に通用するゲームを開発したい。 福岡市で創業する理由は、博多大学に留学した経験や、日本を代表するゲーム会社が市内に複数あり、プログラマーなどの人材も豊富であるため。
(2) 事業における申請者の役職・役割 What is your position and role in the business.	代表取締役社長 経営全般を統括管理する
(3) 創業の背景となる資格、職歴、特殊技能、保有特許など List your qualifications, work experience, special skills, patents, etc. that serve as a background to the founding of the business.	大学でコンピューターサイエンスを専攻 (M.S.取得) 後、地元のゲーム開発会社で5年間、ロールプレイングゲームの制作に従事した。システム監査技術者資格有り。
(4) 同事業に共同で申請する方がいる場合はその申請者の氏名を記載してください。 If there is a business partner applying for this same procedure, please provide your business partner's name.	Hanako Fukuoka
(5) 創業の予定 ※創業時に想定されるものを記載してください What are your plans for the founding of the business? (detail what you expect when the business is founded)	2016年 3月 15日 Year: Month: Date: ※法人登記日、開業届出日など (Date of Corporate Registration or Submission of Founding Notification, etc.)
a 開業予定日 Founded Date	

<p>b 業種 (該当する業種に○を付けてください) Industry (Circle what applies)</p>	<p>知識創造型産業 健康・医療・福祉関連産業 Knowledge Creation Health, Medical, Welfare</p> <p>環境・エネルギー関連産業 物流関連業 貿易関連産業 Environment & Energy Industry Logistics Industries Trade</p>		
<p>c 提供する商品・サービス Products or Services Provided</p>	<p>スマートフォンゲームの企画、開発及び販売</p>		
<p>d 事業所開設場所 Business Office Address</p>	<p>福岡市中央区天神 Fukuoka City</p>		
<p>e 資本金 (または自己資金) Capital Investments (or Self Financing)</p>	<p>15,000 千円 Thousand(s) of Yen</p>		
<p>f 株主構成 (持分比率) Shareholders (Ownership Ratio)</p>	<p>株主名 Name of Shareholder</p>	<p>住所 Address</p>	<p>持分比率 Ownership Ratio</p>
	<p>Taro Hakata</p>	<p>.....</p>	<p>70%</p>
	<p>Hanako Fukuoka</p>	<p>.....</p>	<p>30%</p>
	<p>合計 : Total</p>		
<p>g 役員 ※申請人以外 Members of the Board (other than the applicant)</p>	<p>氏名 : John Henry Name</p>		<p>国籍 : USA Nationality</p>
	<p>住所 : 福岡市中央区天神×-××-× Address</p>		<p>役職 : 取締役 Position</p>
<p>h 従業員数 Number of Employees</p>	<p>第1期 Year 1</p>	<p>第2期 Year2</p>	<p>第3期 Year 3</p>
<p>正社員 Number of Full Time Employees</p>	<p>人数 : 0人 Number: 支払給与 : 0千円 Salaries: (in thousand(s) of yen)</p>	<p>人数 : 1人 Number: 支払給与 : 2,500千円 Salaries: (in thousand(s) of yen)</p>	<p>人数 : 2人 Number: 支払給与 : 5,000千円 Salaries: (in thousand(s) of yen)</p>
<p>パート Number of Part Time Employees</p>	<p>人数 : 0人 Number: 支払給与 : 0千円 Salaries: (in thousand(s) of yen)</p>	<p>人数 : 1人 Number: 支払給与 : 1,000千円 Salaries: (in thousand(s) of yen)</p>	<p>人数 : 1人 Number: 支払給与 : 1,000千円 Salaries: (in thousand(s) of yen)</p>

2. 事業の概要 Business Outline

<p>(1) 実施する事業の概要 (商品・サービスの概要) Provide an outline of your business (products and services provided).</p>
<p>○スマートフォンゲームアプリの企画、開発及び販売 キャラクター育成シミュレーションゲーム「スター誕生」の企画、開発及び運営。 ・ストーリーを進めたり、戦闘を重ねることでキャラクターを強化・育成する。また、アイテム等 (有料課金) を使って強化させることもできる。 ・育成したキャラクターは、インターネット上で、他のユーザーのキャラクターと競わせることもできる。 その他ゲームアプリの企画、開発。</p> <p>○ゲームと連動したイベントの企画・運営 ゲーム上で育成したキャラクターをユーザー同士で競わせるなどしたイベントを開催</p>
<p>(2) 商品・サービスの販売・提供方法 (販売先、販売方法、販売単価等) How will you sell and provide your products/services? (sales route, sales method, unit price, etc.)</p>
<p>○販売先 ・スマホを所有する個人ユーザー (自社運営アプリ)、目標ユーザー3.7 万人 (うち有料ユーザー数 3,900 人) ・他のゲーム会社</p> <p>○販売方法 ・インターネットで販売 (自社運営アプリ) ・他のゲーム会社から企画、開発を受注</p> <p>○販売単価 (自社運営アプリ) ・ゲームアプリ自体は無料で配布する。 ・ゲーム内のアイテムを課金制にする。(平均ユーザー単価 2,700 円) アイテムA : 200 円 アイテムB : 100 円</p>
<p>(3) 製造元、仕入先、協力者や原価率、原価の内訳 Provide details of your expected manufacturer, supplier, partners, cost of goods sold, and % of cost.</p>
<p>※3期目の想定 ・プラットフォーム手数料 : 12,600 千円 (売上高 30%) ・広告費 : 250 千円 ・翻訳 : 750 千円</p>
<p>(4) 必要となる経営資源 (事業資金、事務所、設備、ライセンス、従業員等) What operational resources do you require? (capital, office, facilities, licenses, employees, etc.)</p>
<p>・開発用 PC 約 500,000 円 ・ゲーム開発のソフトウェアライセンス 約 500,000 円</p>
<p>(5) 収益を上げることが可能な理由 (革新的な技術・商品・サービス、ビジネスモデル等) Why will your business make profits? (innovative technology, product, and services, or business model, etc.)</p>
<p>・スマホは 25 億台を超える勢いで世界に普及している情報端末であり、販売先 (顧客) となりうる ・ゲーム会社在職中に、ヒット作を出した実績がある。 ・有名なアニメ等とコラボすることで、多くのユーザーを獲得できる。 ・ヒット作を生み出せば、ランニングコストが安く、収益が大きい。</p>

3. 創業活動の工程表 Scheduled of Startup Activities

申請日以降、創業のために行う準備の状況を明らかにしてください。

(所持している資金、資金調達、投入する資金、事業所及び設備、従業員、販売先開拓、仕入先/取引先、販売商品・サービス、許認可の資格取得、法人登記など)

Clearing state all preparations for business startup after the application date.

(current capital, raising capital, capital to be invested, office and facilities, employees, sales routes, suppliers & clients, sales of product and services, acquiring authorized qualifications, corporate registration, etc..)

*Dates in (YY/MM)	創業活動状況 Scheduled Activities	必要経費 Necessary Funds
申請時点 At the time of Application	所持している資金 17,000,000 円のうち、創業活動における資金は 15,000,000 円。 1.プロトタイプの開発 2.海外のデジタルマーケティング代理店との関係構築	0 円
2016 年 1 月 (1 月目) _____ / _____ (Month 1)	1.シェアオフィスへの入居申し込み 2.開発用機器購入 3.プロトタイプ開発	300,000 (開発用機器)
2016 年 2 月 (2 月目) _____ / _____ (Month 2)	1.法人申請の準備 2.プロトタイプ開発が終了	30,000 円(オフィス賃料)
2016 年 3 月 (3 月目) _____ / _____ (Month 3)	1.法人登記 2.ベータ版開発開始	30,000 円(オフィス賃料) 300,000 円 (法人登記等) 計 330,000 円
2016 年 4 月 (4 月目) _____ / _____ (Month 4)	1.経営・管理ビザの申請 2.ベータ版開発 3.他のゲーム会社への営業	30,000 円(オフィス賃料) 50,000 円 (外注費) 計 80,000 円
2016 年 5 月 (5 月目) _____ / _____ (Month 5)	1.ベータ版開発 2.他のゲーム会社への営業 3.他のマーケティング会社への営業	30,000 円(オフィス賃料)
2016 年 6 月 (6 月目) _____ / _____ (Month 6)	1.経営・管理ビザの申請 2.ベータ版開発 3.他のマーケティング会社への営業	30,000 円(オフィス賃料) 50,000 円 (外注費) 計 80,000 円

(Month 6)		
<p>○創業前の必要経費合計：330,000 円 Total necessary expenses before establishment</p> <p>○創業後から経営・管理ビザ申請までの必要経費合計：520,000 円 Total necessary expenses after establishment</p>		

4. 利益計画 / Expected Profits

法人設立（開業）予定日
Corporate Founding(expected date)

2016年3月15日（予定）

単位：千円
unit: thousand(s) of
yen

決算期 (3月末)予定 Expected Fiscal Year (end of month)	第1期 Year 1	第2期 Year 2	第3期 Year 3
a 売上高/Sales	3,650	14,000	42,000
英語圏市場	3,000	10,000	20,000
日本/アジア市場	500	3,000	17,000
ゲームアセットまたは技術ライセンス	150	1,000	5,000
b 売上原価/Costs of Goods Sold (incl. subcontracting costs, etc.)	500	4,700	13,350
プラットフォーム手数料(売上高 30%)	0	4,200	12,600
外部委託オーディオ作業 /Contract for Art and Audio Work	500	500	0
外部委託翻訳者/Contract for Translation Work	0	0	750
c 売上総利益 (a - b) /Gross Profit on Sales	3,150	9,300	28,650
d 販管費及び一般管理費/Sales, General and Administrative Expenses and General Management Expenses	3,835	8,790	12,670
家賃・光熱費・通信費/Rent・Utilities・Tel & Internet Expense	500	700	1,200
広告宣伝費/Advertising Expense	0	500	250
外注費/Business consignment expenses	250	300	300
消耗品費/Supplies expenses	10	20	40
旅費交通費/Travel & Transportation expenses	0	100	200
α 役員報酬/Director's salary	2,500	2,500	3,000
β 給与/Full time & part time employee salary	0	3,500	6,000
法定福利費/ Legal Welfare Expense (approx 17% × (α + β))	425	1,020	1,530

その他/Other	150	150	150
e 営業利益 (c - d) Operating Profit	-685	510	15,980
f 税引後利益/Profit After Taxes (法人税概算/ corporate tax estimation: 30%) (e×(100%-30%))	-685	357	11,186

5. 資金計画 / Capital Planning

法人設立（開業）予定日 2016年3月15日（予定）

Corporate Founding (expected date)

開業時の手持ち資金（現金預金残高） 15,000千円 thousand(s) of yen（予定）

Capital at Time of Founding (cash balance)

単位：千円

Unit: thousand(s) of yen)

決算期（月末）予定 Expected Fiscal Year (end of month)		第1期 Year 1	第2期 Year 2	第3期 Year 3
資金 使 途 Use of Capital	不動産（土地、建物、敷金等） Real Estate (Land, Building, Security Deposit, etc.)	0	0	0
	設備（機器、備品等 etc.） Facility (Machinery and Equipment, etc.)	500	500	0
	借入金返済/Repayment of Loan	0	0	0
	その他/Other	0	0	0
資金 調 達 Raising Capital	今期の利益/Profit	-4,335	567	12,236
	減価償却費/Deprecation	0	0	0
	新規借入金/New Loan	0	0	0
	自己資金繰入/Transfer of Personal Capital	15,000	0	0
	その他/Other	0	0	0
差引（現金預金残高） Remaining Capital Balance (Cash Balance)		10,165	10,232	22,468