

# 記入例

(様式第1号の2)  
(Form 1-2)

## 創業活動計画書 Business Startup Activities Confirmation Application

アルファベットまたは漢字表記  
Alphabet or kanji notation

2015年 12月 ×日  
Year Month Day

申請者氏名 Applicant's Name

**Taro Hakata**

※同事業で申請者が複数いる場合は、申請人ごとに本計画書を作成してください。

※If there are multiple applicants in the same business, please create this plan for each applicant.

※その場合、「申請者氏名（署名）」、「1. 申請者の概要の(1)～(4)」以外は、同じ内容で構いません。

In that case, the same contents may be used except for "Applicant's name (signature)" and "1. Applicant's outline (1) to (4)".

### 1. 申請者の概要 Applicant's Resume

(1) 創業の動機及び将来の展望（福岡市で創業する動機を含む）

What is your motive for founding your business and your image for the future?  
(include your motive for founding your business in Fukuoka City)

これまでA社やB社など、ゲーム業界で仕事をした経験を活かし、世界に通用するゲームを開発したい。

福岡市で創業する理由は、博多大学に留学した経験や、日本を代表するゲーム会社が市内に複数あり、プログラマーなどの人材も豊富であるため。

(2) 事業における申請者の役職・役割

What is your position and role in the business.

代表取締役社長 経営全般を統括管理する

(3) 創業の背景となる資格、職歴、特殊技能、保有特許など

List your qualifications, work experience, special skills, patents, etc. that serve as a background to the founding of the business.

大学でコンピューターサイエンスを専攻（M.S.取得）後、地元のゲーム開発会社で5年間、ロールプレイングゲームの制作に従事した。システム監査技術者資格有り。

(4) 同事業に共同で申請する方がいる場合はその申請者の氏名を記載してください。

If there is a business partner applying for this same procedure, please provide your business partner's name.

**Hanako Fukuoka**

(5) 創業の予定 ※創業時に想定されるものを記載してください

What are your plans for the founding of the business?  
(detail what you expect when the business is founded)

|  |   |   |                         |
|--|---|---|-------------------------|
| a 開業予定日<br>Founded Date  | <b>2016年 5月 10日</b><br>Year: Month: Date:<br>※法人登記日, 開業届出日など<br>(Date of Corporate Registration or Submission of Founding Notification, etc.)                       |   |                         |
| b 業種<br>(該当する業種に○を付けてください)<br>Industry<br>(Circle what applies)      | <b>知識創造型産業</b> 健康・医療・福祉関連産業<br>Knowledge Creation Health, Medical, Welfare<br>環境・エネルギー関連産業 物流関連業 貿易関連産業<br>Environment & Energy Industry Logistics Industries Trade |   |                         |
| c 提供する商品・サービス<br>Products or Services Provided                       | <b>スマートフォンゲームの企画、開発及び販売</b>   |   |                         |
| d 事業所開設場所<br>Business Office Address                                 | <b>福岡市中央区天神</b><br>Fukuoka City   |   |                         |
| e 資本金<br>(または自己資金)<br>Capital Investments<br>(or Self Financing)     | <b>10,000 千円</b><br>Thousand(s) of Yen  |   |                         |
| f 株主構成<br>(持分比率)<br>Shareholders<br>(Ownership Ratio)                | 株主名<br>Name of Shareholder  | 住所<br>Address                                       | 持分比率<br>Ownership Ratio |
|  | <b>Taro Hakata</b>  | .....   | <b>60%</b>              |
|  | <b>Hanako Fukuoka</b>   | .....   | <b>40%</b>              |
|  | 合計:<br>Total  |   |                         |
| g 役員<br>※申請人以外<br>Members of the Board<br>(other than the applicant) | 氏名:<br>Name   | <b>John Henry</b><br>国籍: <b>USA</b><br>Nationality  |                         |
|  | 住所:<br>Address  | <b>福岡市中央区天神×-××-×</b><br>役職: <b>取締役</b><br>Position |                         |
| h 従業員数<br>Number of Employees  | 社員 <b>0</b> 名, パート・アルバイト <b>1</b> 名, 計 <b>1</b> 名<br>Full Time: _____ Part Time: _____ Total: _____   |   |                         |

## 2. 事業の概要 Business Outline

|   |
|---|
| <p>(1) 実施する事業の概要 (商品・サービスの概要)<br/>Provide an outline of your business (products and services provided).</p>   |
| <p>○スマートフォンゲームアプリの企画、開発及び販売<br/>キャラクター育成シュミレーションゲーム「スター誕生」の企画、開発及び運営。<br/>・ストーリーを進めたり、戦闘を重ねることでキャラクターを強化・育成する。また、アイテム等 (有料課金) を使って強化させることもできる。<br/>・育成したキャラクターは、インターネット上で、他のユーザーのキャラクターと競わせることもできる。<br/>その他ゲームアプリの企画、開発。</p> <p>○ゲームと連動したイベントの企画・運営<br/>ゲーム上で育成したキャラクターをユーザー同士で競わせるなどしたイベントを開催</p>  |
| <p>(2) 商品・サービスの販売・提供方法 (販売先, 販売方法, 販売単価等)<br/>How will you sell and provide your products/services? (sales route, sales method, unit price, etc.)</p>   |
| <p>○販売先<br/>・スマホを所有する個人ユーザー (自社運営アプリ)、目標ユーザー<b>3.7 万人</b> (うち有料ユーザー数 <b>3,900 人</b>)<br/>・他のゲーム会社</p> <p>○販売方法<br/>・インターネットで販売 (自社運営アプリ)<br/>・他のゲーム会社から企画、開発を受注</p> <p>○販売単価<br/>(自社運営アプリ)<br/>・ゲームアプリ自体は無料で配布する。<br/>・ゲーム内のアイテムを課金制にする。(平均ユーザー単価 <b>2,700 円</b>)<br/>    アイテムA : <b>200 円</b><br/>    アイテムB : <b>100 円</b><br/>(他社からの受注分)<br/>当初は、他社から <b>3,000,000 円/年</b>の受託開発を見込む</p> |
| <p>(3) 製造元, 仕入先, 協力者や原価率, 原価の内訳<br/>Provide details of your expected manufacturer, supplier, partners, cost of goods sold, and % of cost.</p>   |
| <p>ゲームアプリは自社で開発 ※事業が軌道に乗る <b>3 年後</b>の想定<br/>・人件費 <b>66,000,000 円</b><br/>・広告費 (雑誌掲載、テレビCM等) <b>3,500,000 円</b><br/>・サーバー利用料 <b>4,000,000 円</b></p>   |
| <p>(4) 必要となる経営資源 (事業資金, 事務所, 設備, ライセンス, 従業員等)<br/>What operational resources do you require? (capital, office, facilities, licenses, employees, etc.)</p>   |
| <p>・ゲームアプリ開発スタッフ<br/>・開発機材 (PC や開発ソフトなど) <b>3,000,000 円</b><br/>・事務所 <b>50 m<sup>2</sup>程度</b> 家賃 <b>60,000 円</b></p>   |
| <p>(5) 収益を上げることが可能な理由 (革新的な技術・商品・サービス, ビジネスモデル等)<br/>Why will your business make profits?<br/>(innovative technology, product, and services, or business model, etc.)</p>   |
| <p>・スマホは <b>25 億台</b>を超える勢いで世界に普及している情報端末であり、販売先 (顧客) となりうる<br/>・ゲーム会社在职中に、ヒット作を出した実績がある。<br/>・有名なアニメ等とコラボすることで、多くのユーザーを獲得できる。<br/>・ヒット作を生み出せば、ランニングコストが安く、収益が大きい。</p>  |

### 3. 創業活動の工程表 Scheduled of Startup Activities

申請日以降、創業のために行う準備の状況を明らかにしてください。

(所持している資金、資金調達、投入する資金、事業所及び設備、従業員、販売先開拓、仕入先/取引先、販売商品・サービス、許認可の資格取得、法人登記など)

Clearing state all preparations for business startup after the application date.

(current capital, raising capital, capital to be invested, office and facilities, employees, sales routes, suppliers & clients, sales of product and services, acquiring authorized qualifications, corporate registration, etc..)

| *Dates in (YY/MM)                             | 創業活動状況<br>Scheduled Activities  | 必要経費<br>Necessary Funds  |
|---|---|--|
| 申請時点<br>At the time of Application            | <ul style="list-style-type: none"> <li>所持している資金 <b>10,000,000</b> 円のうち、創業活動における資金は <b>7,200,000</b> 円。</li> <li>開発用機器やソフトは既に購入済み</li> <li>5月の創業に向けて金融機関から資金調達を予定</li> <li>キャラクター育成シュミレーションゲーム「スター誕生」のベータ版を開発中。</li> <li>プログラミングができる大学生のインターンシップを募集中。</li> </ul> | ベータ版開発費<br><b>100,000</b> 円<br><br>インターン求人費<br><b>30,000</b> 円                                 |
| <b>2016年1月</b><br>(1月目)<br>_____<br>(Month 1) | <ul style="list-style-type: none"> <li>ベータ版をリリース</li> <li>インターンシップを雇用</li> </ul>  | ベータ版広報宣伝費<br><b>80,000</b> 円<br><br>ベータ版運営費<br><b>50,000</b> 円                                 |
| <b>2016年2月</b><br>(2月目)<br>_____<br>(Month 2) | <ul style="list-style-type: none"> <li>ベータテストの結果を集約し、正規版開発に着手</li> <li>オフィス入居申し込み</li> <li>開発用機器購入</li> </ul>   | インターン給与<br><b>150,000</b> 円<br><br>機器購入費<br><b>200,000</b> 円                                   |
| <b>2016年3月</b><br>(3月目)<br>_____<br>(Month 3) | <ul style="list-style-type: none"> <li>正規版開発</li> <li>オフィスへの入居</li> <li>他のゲーム会社への営業活動</li> <li>社員の雇用を検討 (インターンが有能であれば採用)</li> </ul>   | インターン給与<br><b>180,000</b> 円<br><br>オフィス賃料<br><b>60,000</b> 円                                   |
| <b>2016年4月</b><br>(4月目)<br>_____<br>(Month 4) | <ul style="list-style-type: none"> <li>正規版開発</li> <li>他のゲーム会社への営業活動</li> <li>法人設立申請準備</li> </ul>  | インターン給与<br><b>200,000</b> 円<br><br>オフィス賃料<br><b>60,000</b> 円                                   |
| <b>2016年5月</b><br>(5月目)<br>_____<br>(Month 5) | <ul style="list-style-type: none"> <li>正規版開発</li> <li>他のゲーム会社への営業活動</li> <li>社員雇用</li> <li>10日に法人登記を予定</li> </ul>   | 正規版開発費<br><b>150,000</b> 円<br><br>インターン給与<br><b>100,000</b> 円<br><br>オフィス賃料<br><b>60,000</b> 円 |
| <b>2016年6月</b><br>(6月目)<br>_____<br>(Month 6) | <ul style="list-style-type: none"> <li>経営・管理ビザの申請</li> <li>キャラクター育成シュミレーションゲーム「スター誕生」の正規版をリリース</li> <li>他のゲーム会社への営業活動</li> </ul>  | 正規版広告宣伝費<br><b>50,000</b> 円<br>正規版運営費<br><b>80,000</b> 円                                       |

|  |                 |   |
|--|-----------------|---|
|  | ・状況に応じてアルバイトを募集 | 社員給与<br>240,000 円<br>オフィス賃料<br>60,000 円 |
|--|-----------------|---|

法人設立（開業）予定日  
Corporate Founding  
(expected date)

**2016年5月10日** (予定)  
/ / (expected)

単位：千円  
unit: thousand(s) of  
yen

| 決算期（月末）予定<br>Expected Fiscal Year<br>(end of month)   | 第1期<br>Year 1 | 第2期<br>Year 2 | 第3期<br>Year 3 |
|---|---------------|---------------|---------------|
| a 売上高 Sales   | <b>9,500</b>  | <b>14,000</b> | <b>19,170</b> |
| <b>スマホゲームアイテム課金</b>   | <b>6,500</b>  | <b>11,200</b> | <b>17,010</b> |
| <b>スマホゲーム企画、開発（他社からの受注）</b>   | <b>3,000</b>  | <b>2,800</b>  | <b>2,160</b>  |
| その他 Others  |               |               |               |
| b 売上原価<br>（外注費など）<br>Costs of Goods Sold<br>(incl. subcontracting costs, etc.)                      | <b>3,700</b>  | <b>4,500</b>  | <b>7,100</b>  |
| <b>プログラマー人件費</b>  | <b>3,400</b>  | <b>4,000</b>  | <b>6,600</b>  |
| <b>外注費</b>  | <b>300</b>    | <b>500</b>    | <b>500</b>    |
| その他 Other   |               |               |               |
| c 売上総利益（a - b）<br>Gross Profit on Sales   | <b>5,800</b>  | <b>9,500</b>  | <b>12,070</b> |
| d 販管費及び一般管理費<br>Sales, General and<br>Administrative Expenses<br>and General<br>Management Expenses | <b>6,100</b>  | <b>7,700</b>  | <b>8,700</b>  |
| <b>広告宣伝費</b>  | <b>1,500</b>  | <b>2,500</b>  | <b>3,500</b>  |
| <b>サーバー利用料</b>  | <b>4,000</b>  | <b>4,000</b>  | <b>4,000</b>  |
| <b>地代家賃</b>   | <b>600</b>    | <b>1,200</b>  | <b>1,200</b>  |
| その他 Other   |               |               |               |
| e 営業利益（c - d）<br>Operating Profit   | <b>-300</b>   | <b>1,800</b>  | <b>3,370</b>  |
| f 税引後利益<br>Profit After Taxes   | <b>-300</b>   | <b>1,260</b>  | <b>2,359</b>  |

## 5. 資金計画 Capital Planning

法人設立（開業）予定日

**2016年5月10日**（予定）

Corporate Founding (expected date): \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_ (expected)

開業時の手持ち資金（現金預金残高） **6,090,000円**（予定） 単位：千円

Capital at Time of Founding (cash balance) ¥ \_\_\_\_\_ (expected)

unit: thousand(s) of yen

| 決算期（ <b>5月末</b> ）予定<br>Expected Fiscal Year<br>(end of month) |  | 第1期<br>Year 1 | 第2期<br>Year2 | 第3期<br>Year 3 |
|---|--|---------------|--------------|---------------|
| 資金<br>使<br>途<br>Use of<br>Capital                             | 不動産（土地，建物，<br>敷金等）<br>Real Estate (Land,<br>Building, Security<br>Deposit, etc.) |               | <b>600</b>   |               |
|   | 設備（機器，備品等）<br>Facility (Machinery<br>and<br>Equipment, etc.)                     | <b>400</b>    | <b>500</b>   | <b>600</b>    |
|   | 借入金返済<br>Repayment<br>Of Loan  |               |              |               |
|   | その他<br>Other   | <b>200</b>    | <b>250</b>   | <b>300</b>    |
| 資金<br>調<br>達<br>Raising<br>Capital                            | 今期の利益<br>Profit  | <b>-300</b>   | <b>1,260</b> | <b>2,359</b>  |
|   | 減価償却費<br>Deprecation   | <b>50</b>     | <b>100</b>   | <b>250</b>    |
|   | 新規借入金<br>New Loan  |               |              |               |
|   | 自己資金繰入<br>Transfer<br>Of Personal Capital  | <b>6,090</b>  |              |               |
|   | その他<br>Other   |               |              |               |
| 差引（現金預金残高）<br>Remaining Capital Balance<br>(Cash Balance)     |  | <b>5,240</b>  | <b>5,250</b> | <b>6,959</b>  |

【参考】

**Additional Information**

|  | 第1期<br>Year 1   | 第2期<br>Year2  | 第3期<br>Year 3   |
|--|---|---|---|
| 従業員数 (正社員)<br>Number of Full Time<br>Employees                     | 人数 : <b>1人</b><br>Number:<br><br>支払給与 :<br><b>2,800 千円</b><br>Salaries:<br>(in thousand(s)<br>of yen) | 人数 : <b>1人</b><br>Number:<br><br>支払給与 :<br><b>2,800 千円</b><br>Salaries:<br>(in thousand(s)<br>of yen) | 人数 : <b>2人</b><br>Number:<br><br>支払給与 :<br><b>6,000 千円</b><br>Salaries:<br>(in thousand(s)<br>of yen) |
| 従業員数 Number of Staff<br>(パート )<br>Number of Part Time<br>Employees | 人数 : <b>1人</b><br>Number:<br><br>支払給与 :<br><b>600 千円</b><br>Salaries:<br>(in thousand(s)<br>of yen)   | 人数 : <b>3人</b><br>Number:<br><br>支払給与 :<br><b>1,200 千円</b><br>Salaries:<br>(in thousand(s)<br>of yen) | 人数 : <b>1人</b><br>Number:<br><br>支払給与 :<br><b>600 千円</b><br>Salaries:<br>(in thousand(s)<br>of yen)   |