

項番	質問項目	質問内容	回答
1	ターゲットについて	具体的なターゲット(年代、性別など)はどこか。	イベント全体としては年代や性別など絞らず、幅広くボートレース福岡を利用したことがない方をターゲットとしています。
2	コンテンツについて	“関連産業に寄与するコンテンツ”とは具体的にどのような内容を指しているか。	ビジネスの活性化や創出につながるコンテンツを想定しています。
3		提案時にコンテンツの内容やトークショーの人物等具体的な内容まで提案する必要があるか。また、福岡eスポーツ協会との協議後に提案時の内容が変更となる可能性はあるか。	提案時には具体的なコンテンツ内容や人物まで提案していただく必要があります。コンテンツの具体的な内容については、発注者と福岡eスポーツ協会、受注者で協議のうえ、変更になる場合があります。
4		「eスポーツを体験・学習できるコンテンツ」について主たるターゲットの年代等はあるか(小学生、中高生など)。	特に年代等は定めていませんが、eスポーツ初心者だけでなく、ビジネス層(eスポーツ活用を検討する事業者等)をターゲットとしています。
5	BOATRACE VR スプラッシュバトルについて	場所は場内のどこか。また、筐体の移動は可能か。	場所は芝生広場に面する場内のVRスプラッシュルーム(イベントホールから芝生広場に出て左手側)となり、筐体の移動はできません。
6		オンライン対戦もできるのか。	BOATRACE VR スプラッシュバトルは、本物のボートレース同様に6艇のボートがオンラインで対戦するコンテンツです。ゲーム開始時に対戦相手(福岡以外のボートレース場のBOATRACE VRスプラッシュバトルプレイヤー)をマッチングしてプレイします(対戦相手がない場合はCPUが参加します)。必要であればオンライン対戦しないことも可能ですが、その場合も福岡の2艇+CPU4艇でのレースになります。
7		「BOATRACE VR スプラッシュバトル」の活用案について、機材を借りる場合、費用(機材レンタル費、設営費等)はかかるのか。	使用可能なVRスプラッシュバトルは、本場に設置している2機のみとなりますので、常設の2機を使用する場合は費用等発生しませんが、運営スタッフを配置していただく必要があります。
8	オンライン配信について	配信することは評価や採点の要素に影響するか。	評価項目および配点は資料2のとおりですが、オンライン配信がコンテンツに含まれるのであれば、評価に含まれる場合があります。なお、オンライン配信は必須ではありません。

9	て	「発注者と協議する」とありますが、配信にかかる費用は提案時に見込んでおく必要はあるか。	オンライン配信もコンテンツに含まれるのであれば、当該費用も総事業費に含んでください。
10	協賛について	協賛を集めコンテンツを拡充することは可能か。また、会場内で物販やサンプリングを行うことは可能か。	協賛を集めコンテンツを拡充することは可能です。但し、企画書提出の際は協賛を含めないものとし、総事業費1,000万円以内で提案してください。また、協賛の受付は契約業者決定後に行ってください。なお、協賛や出展料を集める場合は、イベントの充実に還元されるもののみ認めます。その場合は、協賛の内訳、協賛の使用用途及び受領の証明がわかる書類を提出いただく必要があります。会場内でのブースやサンプリングの展開は可能です。
11	イベント開催について	10月19日、20日以外に今回の目的に関連するコンテンツを実施する場合、今回の計画および予算に含めることは可能か。	開催日は10月19日、20日のため、当該日程以外は含まれません。
12	アルコールの提供について	アルコールの提供は可能か。	提供可能です。20歳未満の者には販売しないこと、飲酒運転を「しない・させない・絶対許さない」ことを徹底してください。
13	提案書について	施策内容が各評価項目をまたがって当てはまっている場合、見出しの内容は変更してもよいか。	見出し内容の変更は認めていませんが、見出しを列挙し、内容をまとめて記載ください。
14	雨天時の広場利用について	広場利用を行うにあたって、雨天時に濡れないようなテント等保有されているか。	テントは保有していませんので、芝生広場を利用する場合は、雨天時の対策をご準備ください。
15	前日及び当日の営業状況について	前日（準備日）及び当日のボートレース実施の予定は。	非開催日となっておりますので、本場でのレースは開催していません。
16	利用可能な場所について	ボートレース場の敷地内で利用可能な場所はどこか。	中央スタンド1F～3F、芝生広場、VRスプラッシュバトルルーム、女性子供ルーム、ROKUについてはイベント利用可能です。東スタンドについては利用不可です。

17	通信環境について	利用可能なネットワーク環境（Wi-Fi・有線LAN）は。 ネットワーク配線図等はあるか。	場内ではお客様用Wi-Fiが利用可能です。 VRスプラッシュパトルのみ有線接続していますが、その他に利用可能な有線LANケーブルはありません（配線図面なし）
18	電源について	利用可能な電源容量は。 電気系統図、配線図等提供可能か。	コンセント設備図面を提供可能です。 電源容量は図面にてご確認ください。
19	ゲスト控室について	ゲストを呼んだ際の控室はあるか。	中央スタンド4Fに控室が2部屋、会議室が4部屋あり、利用可能です。
20	リハーサルの実施について	事前にイベントのリハーサル等を実施することは可能か。	10月18日であればリハーサル可能ですが、ステージ上部設置のモニターについては19日または20日しか稼働できません。
21	ゲスト出演者について	ボートレーサーへ出演依頼をすることは可能か。 その場合、福岡市へ選手のあっせんなど調整は依頼可能か。	出演依頼は可能です。 選手のあっせん調整は受注業者決定後、発注者と協議のうえ実施となります。
22	入場料について	入場料は発生する想定か。	無料イベントを想定しています。 個別のコンテンツについて有料とすることは可能です。
23	全国ボートレース場ご招待チケットについて	ボートレース福岡から提供される「全国ボートレース場ご招待チケット」とはどのようなものか。	新規ファン獲得・再来場促進を目的にBOATRACE振興会から各ボートレース場に提供されるチケットで、専用の封筒の中に、「入場券」、「食事券500円」×2枚、「指定席券」が入っています。 景品としての使用、既存ファン向けの使用は禁止事項となっています。 インターネットオークションやフリマアプリ等への出品が多数確認されている状況ですので、今回、再来場を希望する者への配布方法を含めて提案を依頼するものです。