

第17回福岡ゲームコンテスト「GFF AWARD 2024」 無料配信開始！ 原田勝弘氏のスペシャルトークショーも開催！

福岡ゲームコンテスト「GFF AWARD」は、GFF・九州大学・福岡市による日本ゲーム業界初の産学官連携組織である福岡ゲーム産業振興機構が主催するゲームソフト、グラフィック・アート、AIグラフィック・アート、企画の4部門で行われるアマチュア向けゲームコンテストです。

今年は、YouTube配信にて、**応募総数1,254作品**の中から選ばれた優秀作品の表彰、作品プレゼンテーションによる最終審査会、**鉄拳シリーズ総合プロデューサーである原田勝弘氏のスペシャルトークショー**を配信します。つきましては、本事業の広報について、ご協力をお願いします。



見せてくれ、
誰にも負けない
君の可能性。

第17回 福岡ゲームコンテスト
GFF AWARD 2024

各部門の頂点が決まる!!
YouTubeにて無料配信!!

- ◆ゲームソフト部門
- ◆ゲームグラフィック・アート部門
- ◆AIゲームグラフィック・アート部門
- ◆ゲーム企画部門

ゲームコンテスト
応募総数
1,254
作品!

ゲスト審査員&スペシャルトークショー

鉄拳シリーズ総合プロデューサー
原田 勝弘氏
主な開発タイトル:「鉄拳シリーズ(累計5700万本)」
「ソウルキャリバーシリーズ」「ボク拳(POKKEN)」
「VR サマーレッスン」

TEKKEN™ & ©Bandai Namco Entertainment Inc.

- 配信日：**令和6年3月29日（金）**より配信中
- 視聴方法：**YouTubeにて無料配信（登録不要）**
- 主催：福岡ゲーム産業振興機構（GFF、九州大学、福岡市）
- 後援：九州経済産業局、福岡県、福岡県Ruby・コンテンツビジネス振興会議
- 機材協賛：TSUKUMO
- 詳細：別紙資料をご参照ください

【お問い合わせ】

- 福岡市経済観光文化局コンテンツ振興課

担当：的野、高木 TEL：092-711-4332（内線2590） FAX：092-711-4354

第17回福岡ゲームコンテスト「GFF AWARD 2024」 本日3月29日（金）より無料配信開始！ 原田 勝弘氏の特別トークショーも開催！



各部門の頂点が決まる!!
YouTubeにて無料配信!!

ゲームコンテスト
応募総数
1,254
作品!

- ◆ゲームソフト部門
- ◆ゲームグラフィック・アート部門
- ◆AIゲームグラフィック・アート部門
- ◆ゲーム企画部門

ゲスト審査員&スペシャルトークショー

鉄拳シリーズ総合プロデューサー
原田 勝弘氏

主な開発タイトル:「鉄拳シリーズ(累計5700万本)」「ソウルキャリバーシリーズ」「ポック拳(POKKEN)」「VR サマーレッスン」

この度、福岡ゲーム産業振興機構（GFF、九州大学、福岡市）は、第17回福岡ゲームコンテスト「GFF AWARD 2024」を、本日3月29日（金）に、YouTubeにて無料配信を開始いたしました。

新進気鋭のゲームクリエイターによる白熱のコンテストが開幕！ ゲスト審査員は、「鉄拳」シリーズを手掛ける原田 勝弘氏！

今年で17回目の開催となる、福岡ゲームコンテスト「GFF AWARD 2024」は、ゲームソフト、グラフィック・アート、AIグラフィック・アート、企画の4部門で行われるアマチュア向けゲームコンテストです。今年も、応募総数1,254作品の頂点を決定！株式会社バンダイナムコスタジオの原田 勝弘氏をゲスト審査員としてお招きし、各部門の表彰、ゲームソフト部門の熱いプレゼンテーション審査、特別トークショーを、YouTubeにて無料配信いたします。

ゲスト審査員



株式会社バンダイナムコスタジオ
鉄拳シリーズ総合プロデューサー
原田 勝弘氏

主な開発タイトル：
「鉄拳シリーズ（累計5700万本）」「ソウルキャリバーシリーズ」「ポック拳（POKKEN）」「VR サマーレッスン」
その他アーケード&家庭用タイトル



TEKKEN™8 & ©Bandai Namco Entertainment Inc.

早稲田大学卒、心理学専攻。旧ナムコにて営業入社。入社4か月で社長賞を受賞したことで、バックマン、ギャラクシアン、ギャラガ、ゼビウスの直系部署であるVS開発部（Video Soft開発部）に異動しゲームクリエイターとなる。

旧ナムコ時代はアーケード用と家庭用（初代PlayStationから）双方において、企画&ディレクター、キャラクターデザイン、旧ナムコのアクションゲームエンジンの基礎となっているゲームアニメーション制御システムスクリプトの開発を担当。

鉄拳シリーズのプロジェクトリーダーとして30年携わり、マーケティング、ファンイベント&コミュニティマネジメントなども担当。

バンダイナムコ以降は、ゼネラルマネージャーとして家庭用、アーケード用、モバイルゲーム、ヘッドマウント型VRゲームなどのゲームデザイン&プロデュース業務を担当。

2015～2019年はグローバル事業推進室、家庭用ゲーム事業部の部長として家庭用ゲーム展開における海外（ワールドワイド）マーケティング戦略部、eSports事業のGMを担当。

2023年度より、バンダイナムコスタジオに移籍し、新たな大規模ゲーム開発プロジェクトを発足、新規IPや新タイトルなど複数タイトルの開発に注力している。

※誌面等へ掲載される場合は、予め校正原稿をご提出いただけますようお願いいたします。※記載されている会社名および製品名は、各社の登録商標または商標です。

問い合わせ先

福岡ゲーム産業振興機構事務局（担当：高木、石田）

福岡市中央区天神1-8-1 福岡市役所（福岡市コンテンツ振興課内）

Tel:092-711-4329

Fax:092-711-4354

Mail:contest@fukuoka-game.com

クリエイター必見！ 原田 勝弘氏×松山 洋 特別トークショーに注目！

クリエイター必見の特別トークショーでは原田 勝弘氏と共に、株式会社サイバーコネクトツ代表取締役の松山 洋がモデレーターとして登壇！「鉄拳」や「ソウルキャリバー」シリーズをはじめとして、家庭用・アーケードの垣根を越えて多くのゲームを手掛けている原田 勝弘氏。本トークショーではゲームディレクターやプロデューサーの視点から、ゲーム作りの考え方をお話いただけます。プロジェクトチーフディレクターとして携わられたシリーズ最新作「鉄拳8」についての開発秘話も！ぜひ、ご覧ください！

福岡ゲーム産業振興機構 審査員



株式会社レベルファイブ
代表取締役社長／CEO
日野 晃博
「イナズマイレブン」「レイトン教授」
「メガトン級ムサシ」「妖怪ウォッチ」
シリーズなど



株式会社サイバーコネクトツ
代表取締役
松山 洋
「鬼滅の刃 ヒノカミ血風譚」
(メーカー：株式会社アニプレックス)
「戦場のフーガ」など



株式会社ガンバリオン
代表取締役社長
山倉 千賀子
「ONE PIECE WORLD SEEKER」
(発売元：株式会社バンダイナムコ
エンターテインメント)
「縁がわ男子とけものたん」など



九州大学 大学院
芸術工学研究院
准教授
松隈 浩之
シリアスゲームの研究開発。
『リハビリウム起立くん』など

一次審査/二次審査担当：GFF（レベルファイブ、サイバーコネクトツ、ガンバリオン、システムソフト・ベータ、アルファ・システム、ペガサスジャパン、ワールドビジネスユニット、ポールトゥウィン、D・A・G、デジタルハーツ、プラチナゲームズ）、九州大学、福岡市

「GFF AWARD 2024」動画視聴はこちら！

<http://fukuoka-game.com/archives/1918>

第17回福岡ゲームコンテスト 受賞作品はこちら！

<http://fukuoka-game.com/archives/1936>

開催概要

- 名称 第17回福岡ゲームコンテスト「GFF AWARD 2024」
- 配信日 2024年3月29日（金）より配信中
- 視聴方法 YouTubeにて無料配信（登録不要）
- 主催 福岡ゲーム産業振興機構（GFF、九州大学、福岡市）
- 後援 九州経済産業局、福岡県、福岡県Ruby・コンテンツビジネス振興会議
- 機材協賛 TSUKUMO

■ 本リリースの素材は下記URLより、パスワードを入力の上ダウンロードください。※ダウンロードの有効期限は、本リリース配信より一週間を予定しております。

https://ps1.level5.co.jp/public/nzI6whnKYJluqsZ7Pr_nBa5X4SVi4ebIeR3QOF-F4a5g

パスワード：gffaward2024

※誌面等へ掲載される場合は、予め校正原稿をご提出いただきますようお願いいたします。※記載されている会社名および製品名は、各社の登録商標または商標です。

問い合わせ先

福岡ゲーム産業振興機構事務局（担当：高木、石田）
福岡市中央区天神1-8-1 福岡市役所（福岡市コンテンツ振興課内）
Tel:092-711-4329 Fax:092-711-4354 Mail:contest@fukuoka-game.com