

— 小中学生向け起業家育成プログラム — 「FUKUOKA 起業ゼミ」最終発表会・表彰式の開催について

福岡市では、自分の夢を叶えるための手段のひとつとして、起業を身近に感じ、チャレンジする子どもたちを増やすとともに、起業家マインドを醸成することで、次世代の起業家を育成することを目的として、小中学生を対象としたオープンイノベーションや起業を体験する場を創出しています。

その取組みのひとつとして、小中学生が自ら課題を見つけ、市内スタートアップや投資家等からのメンタリングを受けながら、ビジネスアイデアの磨き上げから起業に結び付けるまでのプロセスを学び、体得する**起業家育成プログラム「FUKUOKA 起業ゼミ」**を実施しています。

この度、その集大成として、**小中学生による市内スタートアップや投資家、金融機関等のプログラムサポーターの方々へのプレゼンテーション、及び最優秀賞とオーディエンス賞を決定する表彰式**を以下のとおり開催いたしますので、当日の取材にご協力いただきますようお願いいたします。

1. 概要

日 時	令和7年2月24日（月・祝）10:00～13:00、15:00～18:00 ※小学生コースと中学生コースに分けて開催します。 ※各コースの開始前までに、FGN 正面玄関内の受付までお越しください。 ※参加者へのインタビュー（顔の撮影含む）が可能です。
会 場	Fukuoka Growth Next（福岡市中央区大名 2-6-11）
発 表 者	・福岡市内に居住または、市内の学校に通う小学4年生～中学3年生を対象として募集した本プログラムへの応募者から、志望動機などを参考に選考した小学生30名程度、中学生30名程度（計60名程度）
内 容	・発表者が本プログラムで考案したビジネスアイデア※のプレゼンテーション ・最優秀賞とオーディエンス賞の表彰 ※ペットボトルの蓋が開けにくい課題や朝起きれない課題など、身近な困りごとの解決につながるアイデア
各 賞	以下の賞について、小学生コース及び中学生コースごとに、各1名を表彰 ・最優秀賞 … 審査員による審査において、最も高得点を獲得 ・オーディエンス賞 … 他参加者等による審査において、最も高得点を獲得
タイムスケジュール(予定)	■小学生コース「FUKUOKA 起業ゼミ for kids」 ・10:00 オープニング ・10:30 予選プレゼン … 3会場に分かれて実施（1会場10名程度、計30名程度） ・12:00 決勝プレゼン … 予選プレゼンを1位で通過した3名にて実施 ・12:30 各賞の発表・授与 ■中学生コース「FUKUOKA 起業ゼミ for teens」 ・15:00 オープニング ・15:30 予選プレゼン … 3会場に分かれて実施（1会場10名程度、計30名程度） ・17:00 決勝プレゼン … 予選プレゼンを1位で通過した3名にて実施 ・17:30 各賞の発表・授与

2. プログラム詳細

- ・「FUKUOKA 起業ゼミ」Web サイト(<https://startup-epb.notion.site>)をご覧ください。
- ・各日程のイベントレポートも掲載しています。



3. 審査員 (五十音順)

当日は、以下のプログラムサポーターが、プレゼンテーションへの審査・フィードバックを行います。

キャンプ女子株式会社 代表 橋本 華恋 氏

熊本県出身。7年間の営業職を経て、キャンプの魅力を広めるため、2018年にInstagram『camjyo/キャンジョ』を立ち上げ、3ヶ月で1万人のフォロワーを獲得。翌年、G's Academyでプログラミングを学び、2019年にキャンプ女子株式会社を設立。メディア出演や講演活動を通じ、キャンプ文化の普及に貢献。2022年には、自身の広報活動が評価され、PR TIMES 初代プレスリリースエバンジェリストに就任。現在は、アウトドア施設のコンサルタントや広報活動に取り組んでいる。

23株式会社 代表取締役 CEO 清水 淳史 氏

1997年、愛知県生まれ。九州大学在学中にドローンのスタートアップ「株式会社トルビズオン」に取締役COOとして参画した後、デジタル制作会社「23(トゥースリー)」を福岡にて学生起業。90名以上のZ世代デジタルクリエイターを率い、地域や企業の課題解決に取り組む。2023年、25歳で株式会社キャリタスへM&Aによるグループ入り。九州朝日放送「アサデス。KBC」にコメンテーターとして出演中。

ベータ・ベンチャーキャピタル株式会社 ジェネラル・パートナー 渡辺 麗斗 氏

静岡生まれ。KUMONに3歳から18歳まで所属。小学校・中学校では医者と物理学者に憧れ、高校は理数科に進学。研究の実践が推奨されるスーパーサイエンスハイスクールで学んだが、より社会全体への興味から大学では経営学部に入學。未来をつくる起業家がたくさん活躍するような風土をつくるベンチャーキャピタルという仕事に感動し、そのままスタートアップ投資の世界に身を置くことになりました。漫画と生クリームが好き。

MarbleXR株式会社 代表取締役 木村 沙那 ダイアナ 氏

日本とポーランドにルーツを持ち、両方の国で育つ。海外ブランド代理店業務やIT受託開発、小中高生向けプログラミング講師を経験。2022年にAR/MRプラットフォームアプリ「mARble」をリリースし、商業施設やイベントでの活用実績を持つ。ノーコードでのAR/MR空間配置や生成AIキャラクターを駆使し、日常を便利にするだけでなく、ユーザーの個性や想いを表現・共有できるプラットフォームを目指す。

マッドソフト株式会社 代表取締役 芝原 隼人 氏

マッドソフト株式会社代表取締役。3Dダンスモーション生成AIサービス「最強AIダンサー」開発者。慶應義塾大学大学院メディアデザイン研究科博士課程中退後、メガベンチャーでAIを活用したサービスの開発に従事。福岡市主催のハッカソンと起業プログラムでの受賞をきっかけに創業。面白いプロダクトを作り、世界を変える目標を持ち、新技術の研究開発と社会実装に取り組む。

株式会社みずほ銀行 福岡法人第二部 副部長 齋藤 慎史 氏

山形県生まれ。1997年に現みずほ銀行へ入社。長年ストラクチャードファイナンス部門に在籍し、大企業・中堅中小企業向けのファイナンス業務に携わる。2019年より熊本地震の復興支援をはじめ、九州での勤務を開始。2020年より福岡にてスタートアップ支援を中心に、福岡での勤務を開始。

株式会社 YMFG ZONE プラニング マネージャー 三村 晋也 氏

2005年4月(株)山口フィナンシャルグループ入社、2005年5月～2009年5月山口銀行 広島支店、2009年6月～2013年6月山口銀行 経営管理部、2013年7月～2016年6月北九州銀行 門司支店、2016年7月～2020年9月山口銀行 湯田支店、2020年10月～(株)YMFG ZONE プラニング

4. 参考

小中学生を対象としたオープンイノベーションや起業を体験する場の創出として、令和6年度から新たに「若年層の起業家マインド向上事業」の取組みを進めています。その第一弾として、昨年7月～10月には、「FUKUOKA オープンイノベーションキャンプ 2024」を実施しました。

～「FUKUOKA オープンイノベーションキャンプ 2024」成果発表会の様子 (R6.10月)～



5. 問い合わせ先

経済観光文化局創業支援課 担当：紫垣、三浦 電話：092-711-4342 (内線 2526)