



鴻臚館

korokan



福岡城

fukuoka castle

福岡城・鴻臚館 エリアロゴマーク
デザインマニュアル

2026年3月作成

はじめに

本マニュアルは、鴻臚館と福岡城のロゴを適切に使用し、その価値と魅力を一貫して伝えていくために作成しました。両史跡の歴史的背景や役割の違いを尊重しながら、ひとつのエリアとしての統一感や物語性を視覚的に表現していくための基本的な考え方や使用ルールをまとめています。

これらを「共通の物差し」として活用することで、さまざまな媒体や場面においてロゴの表現や印象に一貫性を持たせ、両史跡の魅力を親しみやすく伝えるとともに、史跡と人、人とまちをつなぐ視覚的コミュニケーションを育てていくことを目的としています。

INDEX

□ロゴマーク_メインカラー	01
□ロゴタイプ_サブカラー	03
□基本ユニット/カラータイプ_最小使用サイズ	04
□ヨコ組みユニット/カラータイプ_最小使用サイズ	06
□タテ組みユニット/カラータイプ_最小使用サイズ	07
□基本ユニット/モノクロタイプ_最小使用サイズ	08
□ヨコ組みユニット/モノクロタイプ_最小使用サイズ	10
□タテ組みユニット/モノクロタイプ_最小使用サイズ	11
□アイソレーション規定	12
□グラフィックパターン	14
□カラーコントロール規定	16
□使用禁止例	19

ロゴマーク_メインカラー

原則、単独での使用は禁止です。

鴻臚館

○ロゴマーク



○メインカラー



プロセス4C : C35%+M100%+Y90%+K0%

特 色 : DIC 2482

古代日本における外交・迎賓の拠点であった史跡の歴史的役割をもとに、「開かれた交流の場」を象徴するマークです。モチーフには、北館東門を中心に、北館・南館の構成をイメージしたフォルムを取り入れ、多様な文化や人々を受け入れてきた外交の拠点としての姿を視覚化しています。カラーには、鴻臚館の象徴的な色である朱色を採用。海外との交流を担った場としての温かさと活力を象徴しています。

ロゴマーク_メインカラー

原則、単独での使用は禁止です。

福岡城

○ロゴマーク



○メインカラー



プロセス4C : C100%+M90%+Y35%+K0%

特 色 : DIC 255

福岡のまちを見守り続けてきた史跡の存在感を、安定感のあるフォルムで表現したマークです。モチーフには、城を象徴する潮見櫓や石垣の構造を取り入れ、城郭建築の堅牢さや歴史の積み重ねを表しています。カラーには、博多湾や櫓の白壁に映る空をイメージした青色を採用。福岡の海や空とつながる開放的な景観を象徴するとともに、史跡と現在のまちをつなぐ広がり表現しています。

ロゴタイプ_サブカラー

原則、単独での使用は禁止です。

共通

○ロゴタイプ

鴻臚館

korokan

福岡城

fukuoka castle

○サブカラー



プロセス4C : C0%+M0%+Y0%+K80%

特 色 : DIC G-267

ベーシックな明朝体を基調とした書体を使用しています。落ち着いた字形により、史跡としての品格や歴史性を表現しています。また、鴻臚館と福岡城が同じ場所にあることを表す要素として、両名称に使われている「、(点)」を共通のフォルムにし、ふたつの史跡をゆるやかにつなぐ象徴的な記号として表現しています。カラーには灰色を採用し、石垣を想起させる堅牢さと不変性を表しています。

○基本ユニット



鴻臚館
korokan

○最小使用サイズ



左右幅20mm以上での使用を推奨。
左右幅20mm未満7mm以上での使用の際は英文を外してください。

○基本ユニット



福岡城
fukuoka castle

○最小使用サイズ

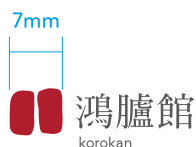


左右幅20mm以上での使用を推奨。
左右幅20mm未満7mm以上での使用の際は英文を外してください。

○ヨコ組みユニット



○最小使用サイズ



○タテ組みユニット



鴻
臚
館

korokan



福
岡
城

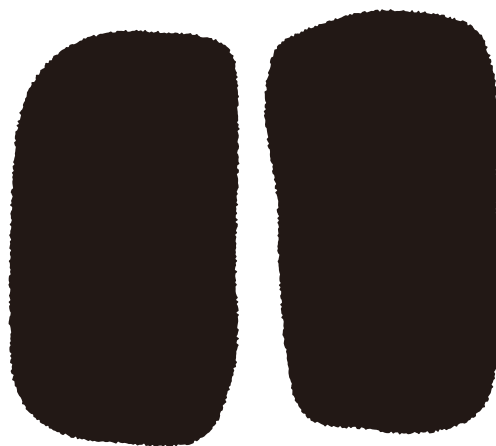
fukuoka
castle

○最小使用サイズ



左右幅7mm以上での使用を推奨。

○基本ユニット



鴻臚館
korokan

○最小使用サイズ



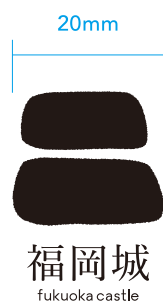
左右幅20mm以上での使用を推奨。
左右幅20mm未満7mm以上での使用の際は英文を外してください。

○基本ユニット



福岡城
fukuoka castle

○最小使用サイズ

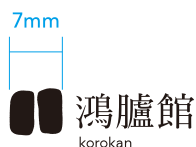


左右幅20mm以上での使用を推奨。
左右幅20mm未満7mm以上での使用の際は英文を外してください。

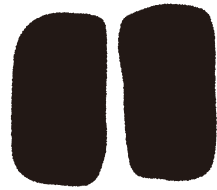
○ヨコ組みユニット



○最小使用サイズ

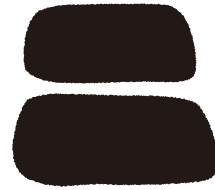


○タテ組みユニット



鴻
臚
館

korokan



福
岡
城

fukuoka
castle

○最小使用サイズ



korokan



fukuoka
castle

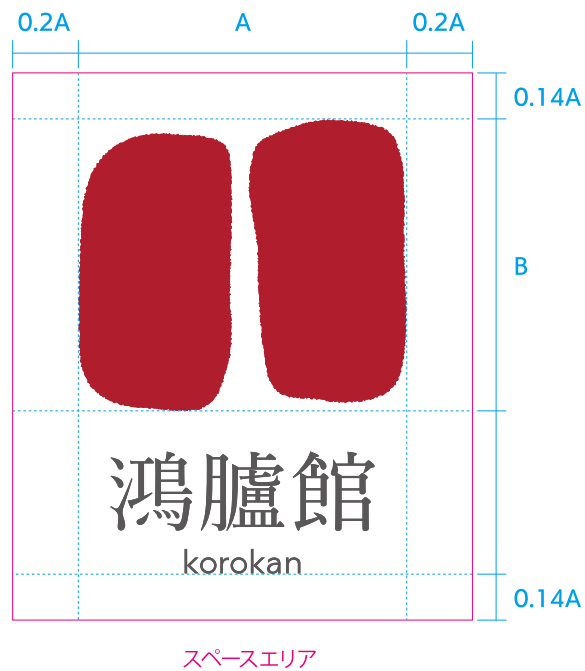
左右幅7mm以上での使用を推奨。

アイソレーション規定

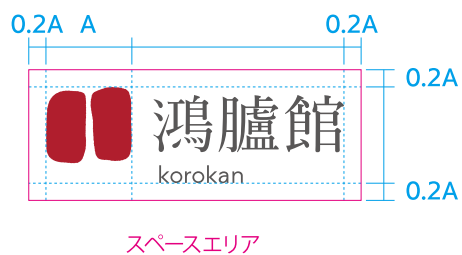
ユニットの独自性を守り、明確に表示するための最低限のスペースです。
 スペースエリア内にはパターン・文字・複雑な写真など、デザイン要素を入れてはいけません。

鴻臚館

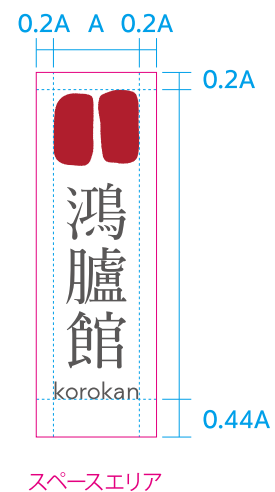
○基本ユニット



○ヨコ組みユニット



○タテ組みユニット

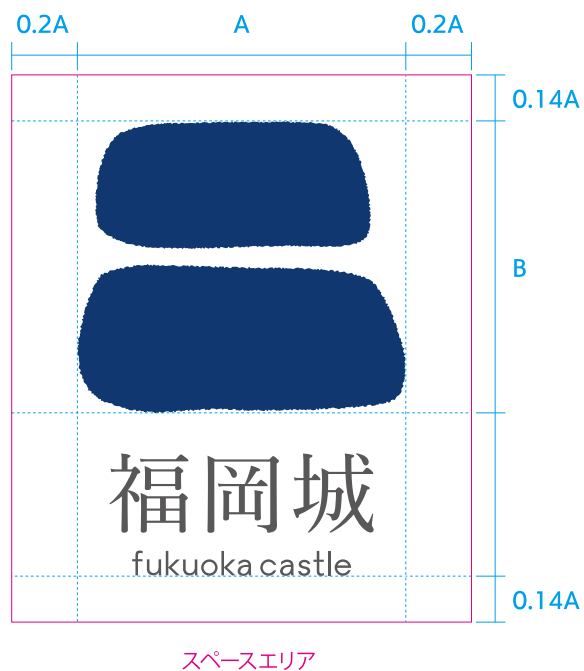


アイソレーション規定

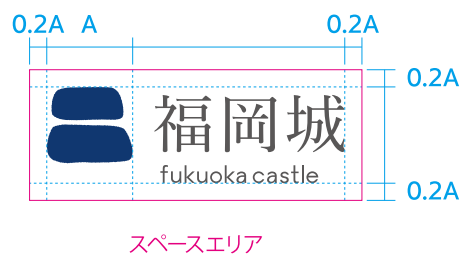
ユニットの独自性を守り、明確に表示するための最低限のスペースです。
 スペースエリア内にはパターン・文字・複雑な写真など、デザイン要素を入れてはいけません。

福岡城

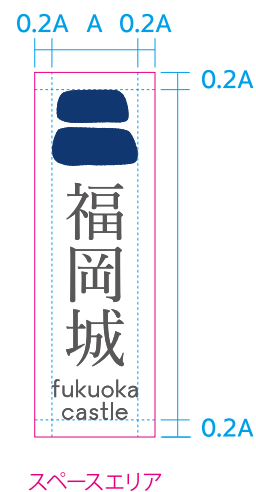
○基本ユニット



○ヨコ組みユニット



○タテ組みユニット

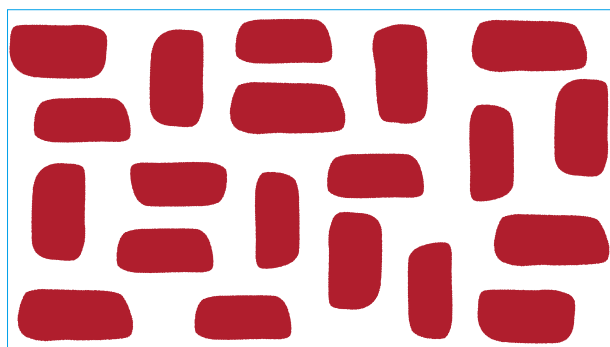


グラフィックパターンA

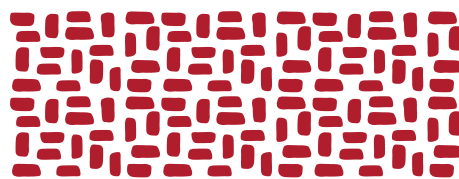
グラフィックパターンは、ツールなどのグラフィカルなイメージとして展開可能です。

共通

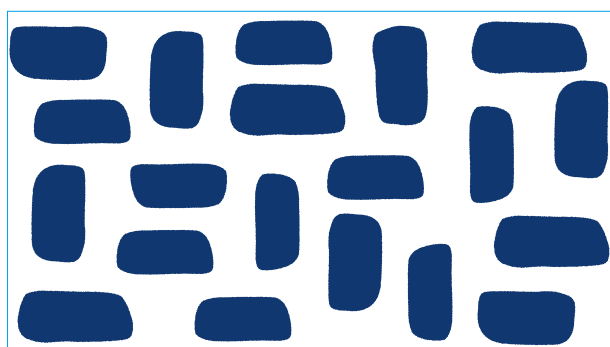
○鴻臚館



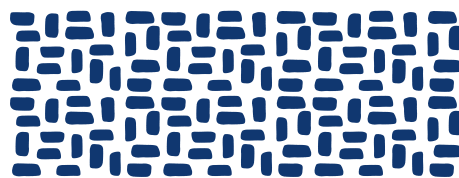
使用イメージ



○福岡城



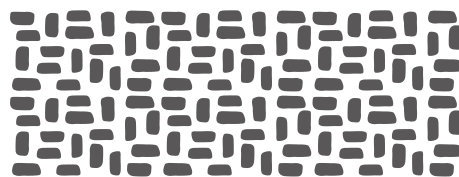
使用イメージ



○共通



使用イメージ

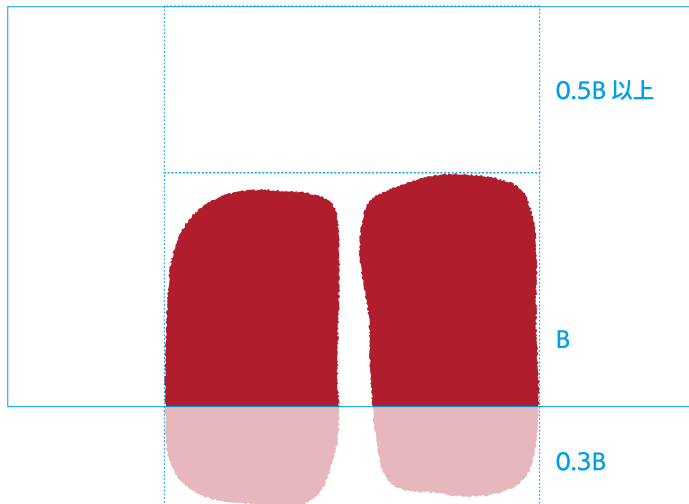


グラフィックパターンB

グラフィックパターンは、ツールなどのグラフィカルなイメージとして展開可能です。

共通

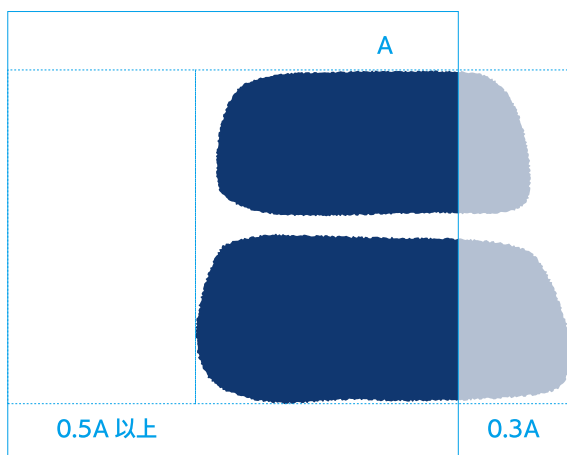
○鴻臚館



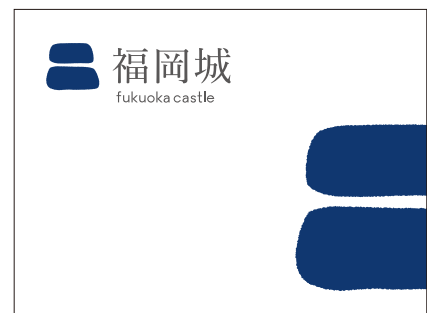
使用イメージ



○福岡城



使用イメージ



カラーコントロール規定

背景色との組み合わせにおいて、ユニットの視認性が損なわれないように下記の配色を参考に使用してください。(必要に応じてネガタイプを使用)

共通

○鴻臚館

0%	10%	20%	30%	40%	50%	60%	70%	80%	90%	100%

○福岡城

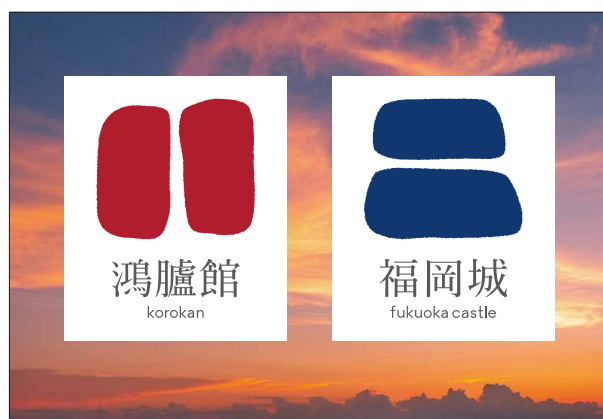
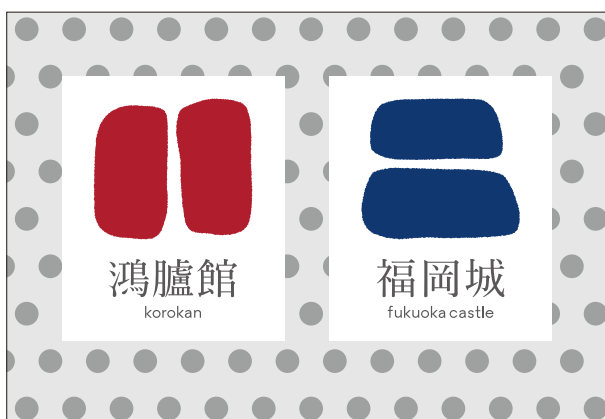
0%	10%	20%	30%	40%	50%	60%	70%	80%	90%	100%

カラーコントロール規定

背景色との組み合わせにおいて、ユニットの視認性が損なわれないように下記の配色を参考に留意してください。

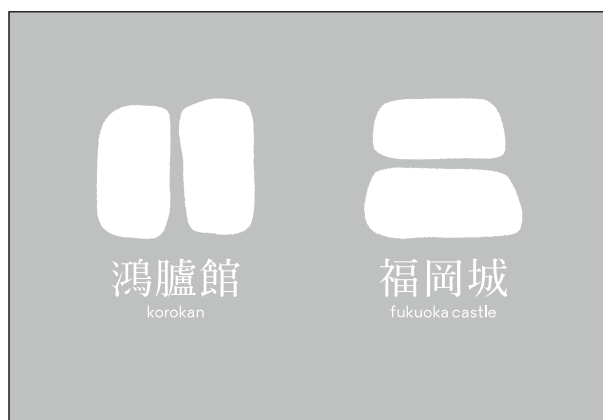
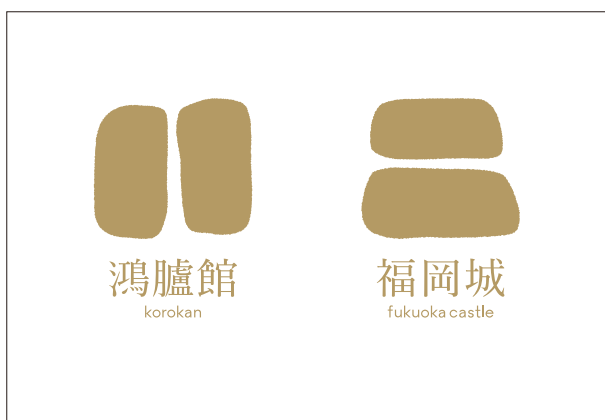
共通

○濃淡の強い背景(写真・文字・パターンなど)を使用する場合



アイソレーション規定の範囲内を白ベタにてユニットを配置。

○金・銀・エンボス加工などを使用する場合



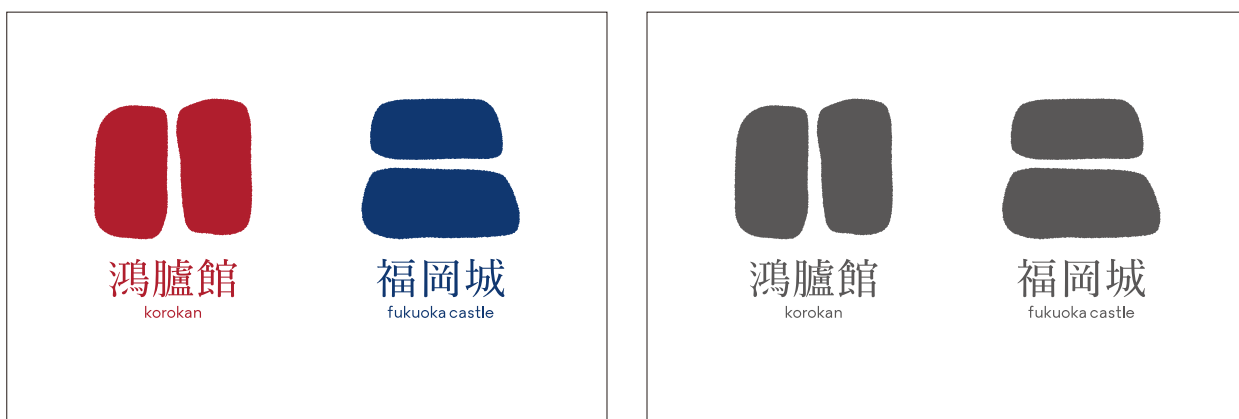
ポジもしくはネガで使用。

カラーコントロール規定

背景色との組み合わせにおいて、ユニットの視認性が損なわれないように下記の配色を参考に留意してください。

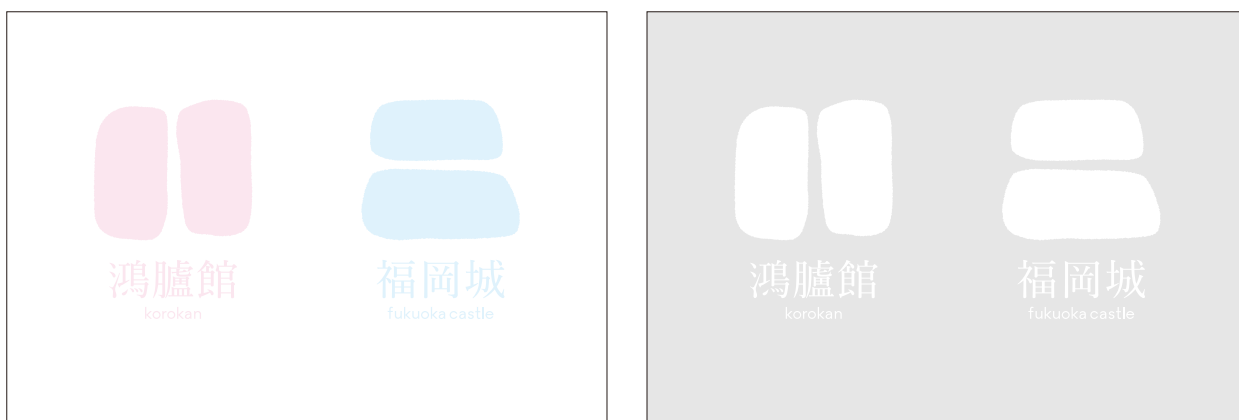
共通

○1色展開の場合



基本は各メインカラーを使用。併記使用の場合はサブカラーを推奨。ただしメディア指定の色がある場合はこの限りではない。

○背景に使用する場合

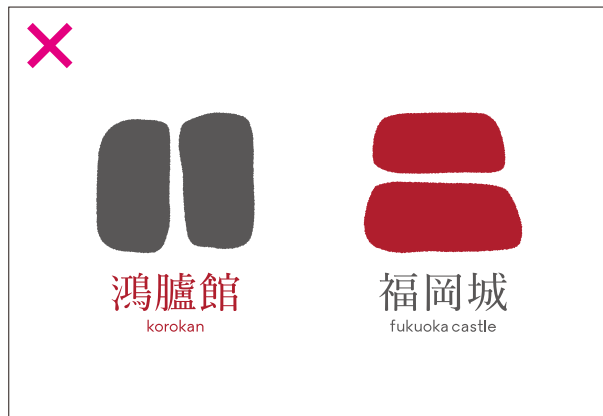


背景として表現する場合は薄い色調で表現可能。ポジもしくはネガで使用。

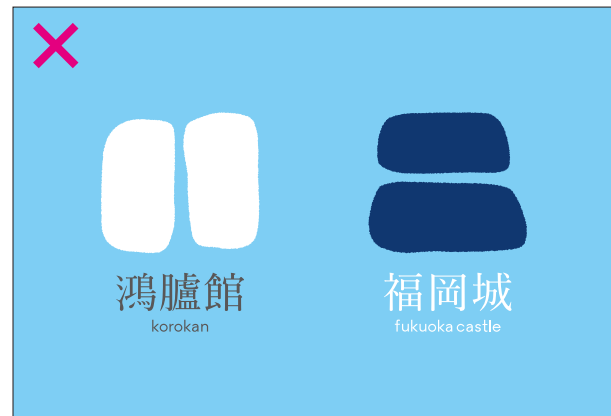
使用禁止例

下記の例は、間違った使用の一例です。
マニュアルの主旨を理解して使用してください。

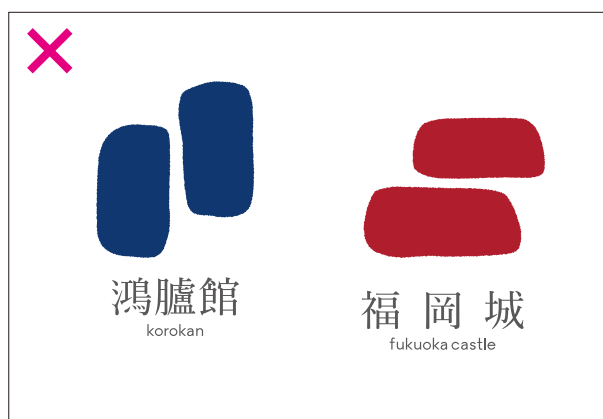
共通



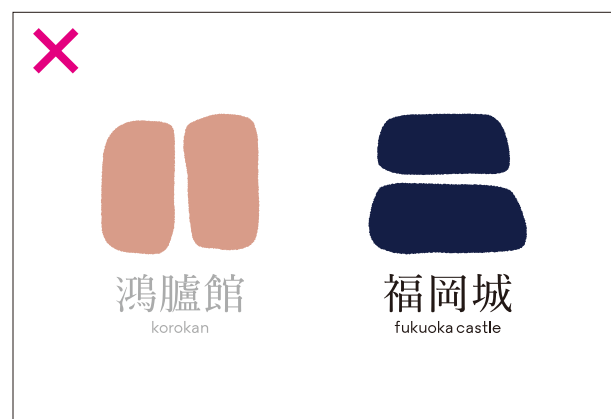
メインカラーやサブカラーを変えて使用してはならない。



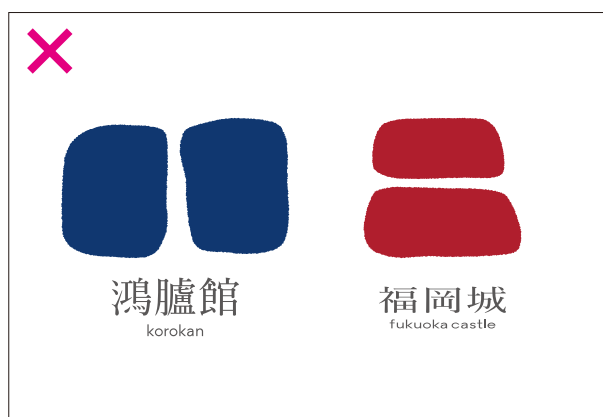
ユニット使用において、ロゴマークもしくはロゴタイプのみ
の白ヌキ使用は不可。



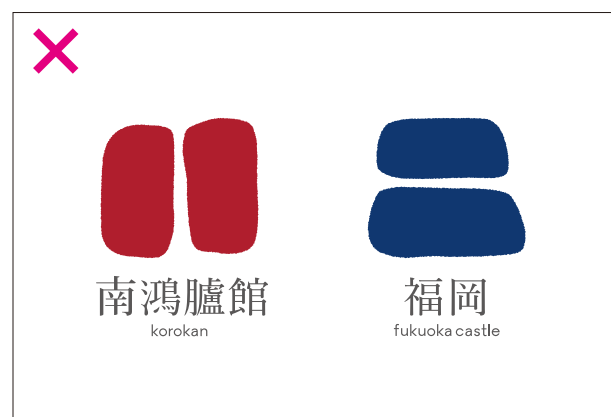
ユニットのプロモーションを変えてはならない。



ユニットのカラーの濃度を変えてはならない。



長体や平体など変形してはならない。



文字を加えたり、減らしたりしてはならない。

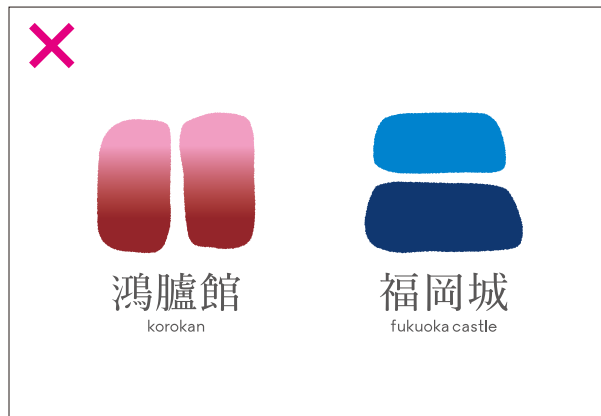
使用禁止例

下記の例は、間違った使用の一例です。
マニュアルの主旨を理解して使用してください。

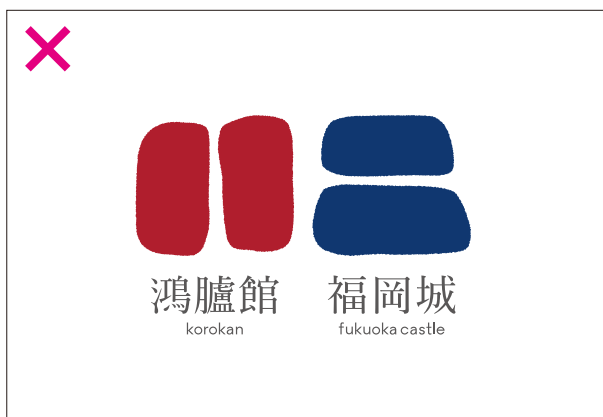
共通



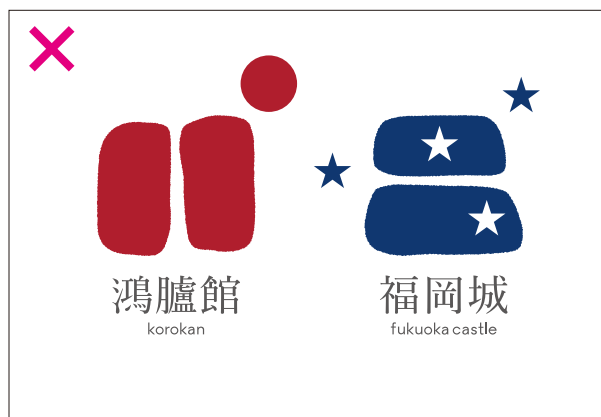
英文と和文を組み替えてはならない。



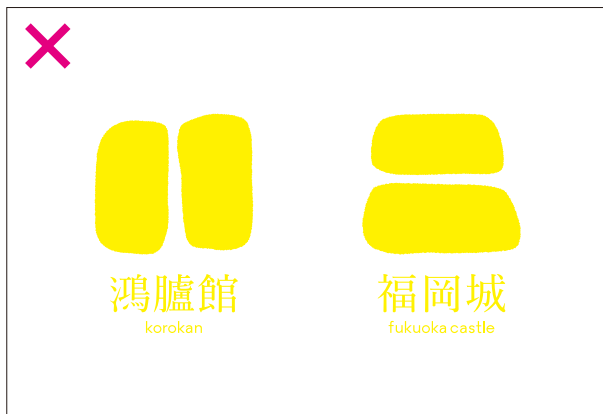
グラデーションや濃淡で表現してはならない。



アイソレーション規定のスペースエリア内に、
他ユニットはもちろん、文字やパターンなどを入れてはならない。



デザイン要素をユニットに加えてはならない。



視認性の低い色で使用してはならない。



ユニットを枠で使用してはならない。
※視認性確保のための白マド使用は除く。