

記入例

(様式第1号の2)

※同事業で申請人が複数いる場合は、申請人ごとに本計画書を作成してください。

※その場合、「申請人氏名(署名)」、「1.申請人の概要の(1)~(4)」以外は、同じ内容で構いません。

創業活動計画書

アルファベットまたは漢字表記

2015年12月×日

申請人氏名 Taro Hakata 印
署名 (Taro Hakata)

1. 申請人の概要

(1) 創業の動機及び将来の展望 (福岡市で創業する動機を含む)
これまでA社やB社など、ゲーム業界で仕事をした経験を活かし、世界に通用するゲームを開発したい。

福岡市で創業する理由は、博多大学に留学した経験や、日本を代表するゲーム会社が市内に複数あり、プログラマーなどの人材も豊富であるため。

(2) 事業における申請人の役職・役割
代表取締役社長 経営全般を統括管理する

(3) 創業の背景となる資格、職歴、特殊技能、保有特許など
大学でコンピューターサイエンスを専攻 (M.S.取得) 後、地元のゲーム開発会社で5年間、ロールプレイングゲームの制作に従事した。システム監査技術者資格有り。

(4) 同事業に共同で申請する方がいる場合は、その申請人の氏名を記載してください。
Hanako Fukuoka

(5) 創業の予定 ※創業時に想定されるものを記載してください

a 開業予定日	2016年 6月 10日 ※法人登記日、開業届出日など		
b 業種 (該当する業種に○をつけてください)	知識創造型産業	健康・医療・福祉関連産業	環境・エネルギー関連産業
	物流関連業	貿易関連産業	
c 提供する商品・サービス	スマートフォンゲームの企画、開発及び販売		
d 事業所開設場所	福岡市中央区天神		
e 資本金 (または自己資金)	3,000千円		
f 株主構成 (持分比率)	株主名	住所	持分比率
	Taro Hakata	60%
	Hanako Fukuoka	40%
	合計		100%
g 役員 ※申請人以外	氏名: John Henry	国籍: USA	
	住所: 福岡市中央区天神×-××-×	役職: 取締役	
h 従業員数	社員 1名、パート・アルバイト 2名、計 4名		

2. 事業の概要

(1) 実施する事業の概要 (商品・サービスの概要)
<p>○スマートフォンゲームアプリの企画、開発及び販売 キャラクター育成シミュレーションゲーム「スター誕生」の企画、開発及び運営。 ・ストーリーを進めたり、戦闘を重ねることでキャラクターを強化・育成する。また、アイテム等 (有料課金) を使って強化させることもできる。 ・育成したキャラクターは、インターネット上で、他のユーザーのキャラクターと競わせることもできる。 その他ゲームアプリの企画、開発。</p> <p>○ゲームと連動したイベントの企画・運営 ゲーム上で育成したキャラクターをユーザー同士で競わせるなどしたイベントを開催</p>
(2) 商品・サービスの販売・提供方法 (販売先、販売方法、販売単価等)
<p>○販売先 ・スマホを所有する個人ユーザー (自社運営アプリ)、目標ユーザー5万人 (うち有料ユーザー数 5,000人) ・他のゲーム会社</p> <p>○販売方法 ・インターネットで販売 (自社運営アプリ) ・他のゲーム会社から企画、開発を受注</p> <p>○販売単価 (自社運営アプリ) ・ゲームアプリ自体は無料で配布する。 ・ゲーム内のアイテムを課金制にする。(平均ユーザー単価 2,000円) アイテムA: 200円 アイテムB: 100円 (他社からの受注分) 当初は、他社から 7,000,000円/年の受託開発を見込む</p>
(3) 製造元、仕入先、協力者や原価の内訳
<p>ゲームアプリは自社で開発 ※事業が軌道に乗る3年後の想定</p> <ul style="list-style-type: none"> ・人件費 1,000,000円 ・広告費 (雑誌掲載、テレビCM等) 1,500,000円 ・サーバー利用料 1,200,000円
(4) 必要となる経営資源 (事業資金、事務所、設備、ライセンス、従業員等)
<ul style="list-style-type: none"> ・ゲームアプリ開発スタッフ ・開発機材 (PCや開発ソフトなど) 3,000,000円 ・事務所 50㎡程度 家賃 100,000円
(5) 収益を上げることが可能な理由 (革新的な技術・商品・サービス、ビジネスモデル等)
<ul style="list-style-type: none"> ・スマホは25億台を超える勢いで世界に普及している情報端末であり、販売先 (顧客) となりうる ・ゲーム会社在职中に、ヒット作を出した実績がある。 ・有名なアニメ等とコラボすることで、多くのユーザーを獲得できる。 ・ヒット作を生み出せば、ランニングコストが安く、収益が大きい。

3. 創業活動の工程表

申請日以降、創業のために行う準備の状況を明らかにしてください。

(所持している資金、資金調達、投入する資金、事業所及び設備、従業員、販売先開拓、仕入先/取引先、販売商品・サービス、許認可の資格取得、法人登記など)

	創業活動状況	必要経費
申請時点	<ul style="list-style-type: none"> 所持している資金 3,200,000 円のうち、創業活動における資金は 2,000,000 円。 開発用機器やソフトは既に購入済み 6月の創業に向けて金融機関から資金調達を予定 キャラクター育成シュミレーションゲーム「スター誕生」のベータ版を開発中。 プログラミングができる大学生のインターンシップを募集中。 	ベータ版開発費 100,000 円 インターン求人費 30,000 円
2016年1月 (1月目)	<ul style="list-style-type: none"> ベータ版をリリース インターンシップを雇用 	ベータ版広報宣伝費 80,000 円 ベータ版運営費 50,000 円
2016年2月 (2月目)	<ul style="list-style-type: none"> ベータテストの結果を集約し、正規版開発に着手 シェアオフィスへの入居申し込み 開発用機器購入 	インターン給与 50,000 円 正規版開発費 100,000 円 機器購入費 200,000 円
2016年3月 (3月目)	<ul style="list-style-type: none"> 正規版開発 シェアオフィスへの入居 他のゲーム会社への営業活動 社員の雇用を検討 (インターンが有能であれば採用) 	インターン給与 80,000 円 正規版開発費 100,000 円 シェアオフィス賃料 30,000 円
2016年4月 (4月目)	<ul style="list-style-type: none"> 正規版開発 他のゲーム会社への営業活動 法人設立申請準備 	インターン給与 100,000 円 正規版開発費 100,000 円 シェアオフィス賃料 30,000 円
2016年5月 (5月目)	<ul style="list-style-type: none"> 正規版開発 他のゲーム会社への営業活動 法人設立申請準備 社員雇用 金融機関への融資申し込み 1,500,000 円 親族から 2,500,000 円の資金援助 	正規版開発費 150,000 円 インターン給与 100,000 円 シェアオフィス賃料 30,000 円
2016年6月 (6月目)	<ul style="list-style-type: none"> 10日に法人登記を予定 キャラクター育成シュミレーションゲーム「スター誕生」の正規版をリリース 他のゲーム会社への営業活動 状況に応じてアルバイトを募集 	正規版広告宣伝費 50,000 円 正規版運営費 80,000 円 社員給与 150,000 円 シェアオフィス賃料 50,000 円

4. 利益計画

法人設立（開業）予定日

2016年6月×日（予定）

単位：千円

決算期（5月末）予定	第1期	第2期	第3期
a 売上高	7,500	14,300	24,600
スマホゲームアイテム課金	3,000	5,800	15,600
スマホゲーム企画、開発（他社からの受注）	4,000	7,500	7,200
その他			
b 売上原価 （労務費、外注費など）	6,800	9,000	13,600
プログラマー人件費	3,600	4,800	8,400
外注費	2,400	3,600	4,200
その他	800	600	1,000
c 売上総利益（a - b）	700	5,300	11,000
d 販管費及び一般管理費	2,200	4,500	6,300
広告宣伝費	700	1,000	1,500
サーバー利用料	600	900	1,200
地代家賃	600	1,200	1,200
その他	1,300	1,400	4,400
e 営業利益（c - d）	-2,500	800	2,700
f 税引後利益	-2,800	200	1,600

5. 資金計画

法人設立（開業）予定日 **2016年6月10日**（予定）開業時の手持ち資金（現金預金残高） **2,900,000円**（予定）

単位：千円

決算期（5月末）予定		第1期	第2期	第3期
資金使途	不動産（土地、建物、敷金等）	—	600	—
	設備（機器、備品等）	400	600	1,000
	借入金返済	—	150	250
	その他	200	300	100
資金調達	今期の利益	-2,800	200	1,600
	減価償却費	50	100	250
	新規借入金	1,500	—	2,000
	自己資金繰入	—	1,000	—
	その他	—	200	—
差引（現預金残高）		1,050	1,900	3,400

【参考】

	第1期	第2期	第3期
従業員数（正社員）	人数： 1人 支払給与： 2,800千円	人数： 1人 支払給与： 3,000千円	人数： 2人 支払給与： 7,800千円
従業員数（パート）	人数： 2人 支払給与： 1,200千円	人数： 3人 支払給与： 2,400千円	人数： 2人 支払給与： 2,000千円