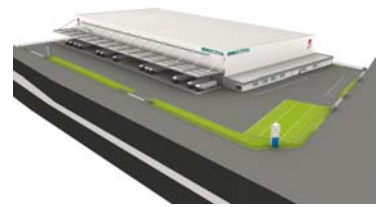


# CASBEE® - 建築(新築)

# 評価結果

■ 使用評価マニュアル: CASBEE-建築(新築)2014年版 | 使用評価ソフト: CASBEE-BD\_NC\_2014(v.3.0)

1-1 建物概要		1-2 外観	
建物名称	(仮称)みぞえアイランド物流倉庫	階数	地上2F
建設地	福岡県福岡市	構造	S造
用途地域	準工業地域、法22条区域、臨港地区	平均居住人員	40人
地域区分	6地域	年間使用時間	2,080時間/年
建物用途	事務所、工場	評価の段階	実施設計段階評価
竣工年	2016年12月 予定	評価の実施日	2016年3月10日
敷地面積	17,767 m <sup>2</sup>	作成者	渡邊浩之
建築面積	10,710 m <sup>2</sup>	確認日	2016年3月11日
延床面積	18,965 m <sup>2</sup>	確認者	吉田 博幸



2-1 建築物の環境効率(BEEランク&チャート)	2-2 ライフサイクルCO <sub>2</sub> (温暖化影響チャート)	2-3 大項目の評価(レーダーチャート)
<p><b>BEE = 1.1</b> ★★★★★</p> <p>S: ★★★★★ A: ★★★★★ B+: ★★★★★ B: ★★★★★ C: ★</p>	<p>★★★★★</p> <p>標準計算</p> <p>このグラフは、LR3中の「地球温暖化への配慮」の内容を、一般的な建物(参照値)と比べたライフサイクルCO<sub>2</sub>排出量の目安で示したものです</p>	

2-4 中項目の評価(バーチャート)		
<p><b>Q 環境品質</b> Qのスコア = 2.4</p>		
<p><b>Q1 室内環境</b> Q1のスコア = 2.3</p>	<p><b>Q2 サービス性能</b> Q2のスコア = 3.2</p>	<p><b>Q3 室外環境(敷地内)</b> Q3のスコア = 1.9</p>
<p><b>LR 環境負荷低減性</b> LRのスコア = 3.6</p>		
<p><b>LR1 エネルギー</b> LR1のスコア = 4.2</p>	<p><b>LR2 資源・マテリアル</b> LR2のスコア = 2.9</p>	<p><b>LR3 敷地外環境</b> LR3のスコア = 3.6</p>

3 設計上の配慮事項		
<p><b>総合</b></p> <p>アイランドシティ内に建設する物流倉庫なので、省エネルギーに配慮した計画とした。</p>	<p><b>その他</b></p> <p>接道部、敷地周りに緑地を設け、通りに対して潤いを与える計画とした。フェンス門扉等外構材は、建築物外壁と調和のとれた素材、色彩を採用した。</p>	
<p><b>Q1 室内環境</b></p> <p>仕上材等において、化学汚染物質等の使用を制限した計画とした。</p>	<p><b>Q2 サービス性能</b></p> <p>倉庫の階高を十分に確保し、大型物流倉庫として十分に機能する計画とした。また、事務所部分についてもOAフロアを採用し、フレキシブルに対応できる計画とした。</p>	<p><b>Q3 室外環境(敷地内)</b></p> <p>駐車場部分に緑化ブロックを使用するなど、できるだけ敷地内緑化に配慮した計画とした。</p>
<p><b>LR1 エネルギー</b></p> <p>LED照明を採用する等、省エネルギーに可能な限り配慮した計画とした。</p>	<p><b>LR2 資源・マテリアル</b></p> <p>節水器具を積極的に採用した。また、フロン・ハロンを使用しない計画とした。</p>	<p><b>LR3 敷地外環境</b></p> <p>騒音、振動規制法で定める特定施設、悪臭防止法で定める特定悪臭物質の使用はありません。</p>

■ CASBEE: Comprehensive Assessment System for Built Environment Efficiency (建築環境総合性能評価システム)  
 ■ Q: Quality (建築物の環境品質)、L: Load (建築物の環境負荷)、LR: Load Reduction (建築物の環境負荷低減性)、BEE: Built Environment Efficiency (建築物の環境効率)  
 ■ 「ライフサイクルCO<sub>2</sub>」とは、建築物の部材生産・建設から運用、改修、解体廃棄に至る一生涯の間の二酸化炭素排出量を、建築物の寿命年数で除した年間二酸化炭素排出量のこと  
 ■ 評価対象のライフサイクルCO<sub>2</sub>排出量は、Q2、LR1、LR2中の建築物の寿命、省エネルギー、省資源などの項目の評価結果から自動的に算出される